REVISTA OFICIAL NINTENDO | Wii U | NINTENDO 3DS

Nintendo®

Nº 270 • 3,50€

Nº 270 / 3,50€ / Canarias 3,65 €
8 424094 810024 00270

SÚPER FÚTBOL EN 3DS

¡Nuevos Inazuma!

Inazuma Eleven GO Chrono Stones Trueno

Inazuma Eleven GO Chrono Stones Llamarada

- Transformaciones Miximax
- Nuevas armaduras
- Tus rivales más fuertes

¡BESTIAL! Analizamos Monster Hunter 4 Ultimate

Reportaje + análisis

THE LEGEND OF **Zelda** MAJORA'S MASK 3D

La aventura más oscura de Link



¡Nuevos consejos para expertos!

Informe especial

LOS 100 MEJORES JUEGOS PARA 3DS



7
www.pegi.info
Nintendo
Bowser se autoinvita a la fiesta
MARIO PARTY 10
20 de marzo
¡De fiesta hasta 5 jugadores!
¡Más de 70 nuevos minijuegos!
¡Conviértete en Bowser y arrasa en la fiesta!
Toca el gamepad con los amiibo compatibles. Desbloquea nuevos tableros y otras sorpresas.
amiibo × MARIO PARTY 10
www.nintendo.es
/WiiUES • @NintendoES • YouTube /NintendoES
Wii U
© 2015 Nintendo. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2015 Nintendo.

Sumario

REVISTA OFICIAL NINTENDO Nº 270



Rubén Guzmán

Bienvenidos

Si eres jugón o "gamer", como lo quieras llamar, probablemente tienes un Zelda favorito. Nuestros colaboradores Roberto Anderson, Rafa Aznar y el Redactor Jefe de Hobby Consolas, Alberto Lloret, aseguran que para ellos no hay ninguno mejor que Ocarina of Time; @gustarfox, el autor de nuestro análisis, prefiere el toque inquietante de Majora's Mask; Daniel Acal, redactor jefe de Playmania, opta por el inolvidable A Link to the Past, mientras que la directora de esa revista, Sonia Herranz, dice que su favorito es Link's Awakening. Yo prefiero The Wind Waker, pues con ningún otro he sentido más sensación de aventura y libertad. Todos, en mayor o menor medida, llevamos Zelda en nuestros corazones. Y el test que publicamos en nuestra sección de comunidad te servirá para saber cómo andas de conocimientos de la serie. Además, como hicimos el mes pasado con Luigi, te proponemos un juego: en algún lugar de la revista hay escondido un Link pixelado. Si lo encuentras, puedes contárnoslo en Twitter con el hashtag #buscandoalink.



página **18** Reportaje Inazuma Eleven GO Chrono Stones Así será la nueva explosión de rol y fútbol en 3DS.



página **24** Reportaje Zelda Majora's Mask 3D. Te contamos los tres días más oscuros jamás vividos por Link.



28 Reportaje New Nintendo 3DS. Y, de propina, la lista de los 100 mejores juegos de 3DS.

PLANETA NINTENDO

REPORTAJES

NOVEDADES



GUÍA DE COMPRAS

AVANCES

I LOVE NINTENDO

COMUNIDAD

PRÁCTICO

El equipo de la Revista Oficial



Roberto Ruiz Anderson
Echándome unas risas con el rol de Citizens of Earth.



Gustavo Acero
.aditrevni opmeiT led nóicnaC al elas em on euq, adaN.



Rafael Aznar
Camino de las cien horas de juego en Monster Hunter 4. ¡Bestial!



Laura Gómez
Perfeccionando la táctica comilona de Kirby en Super Smash Bros.



Luis Galán
Mes de "nuevos retros" con Chariot y Shantae, y sigo con los SSB.

Los amiibo de la serie Mario Bros. abrirán nuevos tableros en Mario Party 10. Y, si tienes las figuras de la serie Smash Bros., tranquilo, que también los abren.

TABLERO MARIO

TABLERO LUIGI

TABLERO TOAD

TABLERO YOSHI

TABLERO PEACH

TABLERO BOWSER

Wii U - 20 de marzo

Los amiibo se unen a la fiesta de Mario

Mario Party 10 y los nuevos amiibo Mario Bros. llegan a la vez.



En dos ediciones

El juego llegará a Wii U en edición normal o en otra que incluirá el **amiibo** de Mario de la nueva serie de figuras **Mario Bros**.

Nintendo no nos va a dar ni un descanso este principio de año, entre su nueva portátil, juegos a cientos para Wii U y 3DS y las nuevas figuras amiibo. De momento, ya podemos señalar en nuestro calendario **el 20 de marzo**, porque ese día llegan a las tiendas **Mario Party 10** para Wii U y las primeras 6 figuras de la nueva serie de **amiibo**: **Mario Bros**.

Ficha un amiibo

Los seis amiibo serán Mario, Luigi, Peach, Yoshi, Bowser y Toad. Como sabéis, todos estos personajes excepto Toad tiene ya amiibo de la serie Super Smash Bros., y Nintendo ha confirmado que las funciones de **las dos figuras** de cada personaje serán exactas: lo que consigas con una lo conseguirás también con la otra en cualquier juego, desde Super Smash Bros. for Wii U a Mario Party 10. Concretamente, en el juego de fiesta de Wii U los amiibo nos permitirán jugar con fichas de cada personaje y, sobre todo, desbloquearán **un tablero único**: por ejemplo en el de Mario habrá power-ups como el Megachampiñón, y en el de Luigi



TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES



pág 10

Villano del mes

Este es el mes de Majora's Mask y de Skull Kid, el rival más inquietante de Link.



pág 12

Entrevista MH

Charlamos en exclusiva con Ryozo Tsujimoto, el productor de Monster Hunter.



pág 14

El retorno de Wii

Algunos de los mejores juegos de la consola resurgen en formato descargable para Wii U.



El modo para cuatro tradicional y la posibilidad de jugar los minijuegos sueltos se mantendrán en esta edición.



El modo Bowser Party permitirá cinco jugadores. Uno usará el Gamepad, será Bowser... ¡y se dedicará a fastidiar a los demás!







MARIO PARTY 10 SERÁ LA MUESTRA PERFECTA DE LO MUCHO QUE LOS AMIIBO PUEDEN APORTAR A UN JUEGO

un Succionaentes dispuesto a aspirar estrellas. Además, **Toad** será un amiibo especial: con él desbloquearemos un modo en el juego **Captain Toad Treasure Tracker** consistente en buscar Toads pixelados por los niveles.

¡Nos vamos de fiesta!

Centrándonos en el nuevo Party Game de Wii U, tiene pinta de que va a ser el mejor de la serie Mario Party: además de las partidas para 4 en diferentes tableros tendrá el modo **Bowser Party**, en el que un quinto jugador se convertirá en Bowser y usará el Gamepad para perseguir al resto de jugadores. Y, si nos apetece diversión directa, siempre podremos "pasar" de tableros y disfrutar de manera independiente de los minijuegos. Nintendo se ha currado decenas, y serán divertidísimos.

¿Qué pasa con estos tres amiibo?

Además de Mario, Luigi, Peach, Bowser y Yoshi, que tienen versión de las dos series de amiibo con exactamente las mismas funciones en todos los juegos, y de Toad, que debuta en la serie de amiibo Mario Bros, hay otros 3 personajes que tienen amiibo de la serie Smash Bros. y que son jugables en Mario Party 10: Bowser, Estela y Donkey. Pues bien, Nintendo ha confirmado que también desbloquearán contenido en Mario Party 10. Suponemos que jugaremos con su ficha, y ojalá que también tengan sus tableros, pero de momento es un deseo por confirmar.





NUEVAS FIGURAS

Calendario amiibo

Ya hay 24 amiibo a la venta, y aquí tienes las oleadas que llegan los próximos meses. Dos de la serie SSB y la primera de la nueva serie Super Mario.

Serie Super Smash Bros. - 20 de febrero



Shulk · Sonic · Mega Man · Rey Dedede · Meta Knight

Serie Super Mario - 20 de marzo



Mario · Peach · Toad · Luigi · Yoshi · Bowser

Serie Super Smash Bros. - 24 de abril



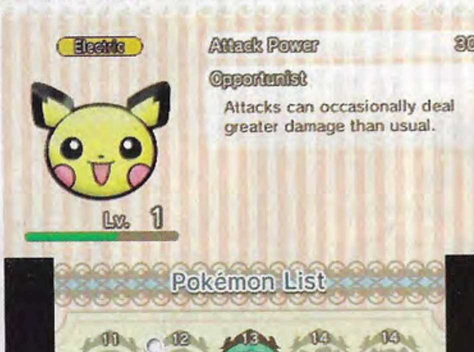
Daraen · Lucina · Wario · Charizard · Pac-Man · Ness



ESHOP 3DS - YA DISPONIBLE

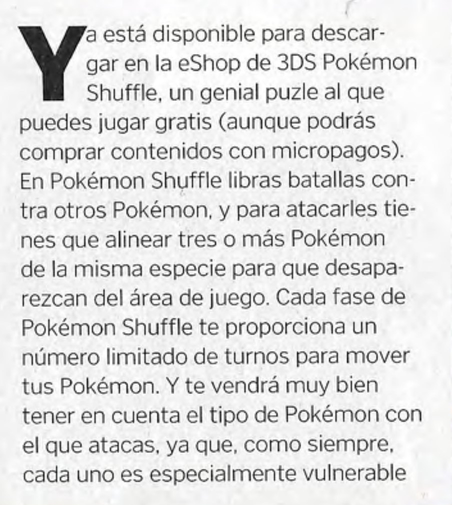
¡Bájate gratis Pokémon Shuffle!

Ya puedes descargar en tu 3DS este divertido poképuzle.





Ya está disponible para descargar en la eShop de 3DS Pokémon Shuffle, un genial puzle al que puedes jugar gratis (aunque podrás comprar contenidos con micropagos). En Pokémon Shuffle libras batallas contra otros Pokémon, y para atacarles tienes que alinear tres o más Pokémon de la misma especie para que desaparezcan del área de juego. Cada fase de Pokémon Shuffle te proporciona un número limitado de turnos para mover tus Pokémon. Y te vendrá muy bien tener en cuenta el tipo de Pokémon con el que atacas, ya que, como siempre, cada uno es especialmente vulnerable o poderoso frente a otras especies. En Pokémon Shuffle empiezas con cinco corazones y en cada combate se consume uno. Sin corazones no puedes combatir, pero se restablecen con el tiempo, así que si se te acaban, esperas a que reaparezcan y entonces puedes volver a jugar. Otra forma de seguir jugando es usar objetos conseguidos durante el juego o comprados con fondos de la eShop. ¿A qué esperas para bajarlo?



POKÉMON SHUFFLE ES UN PUZLE CLÁSICO QUE RESPETA LAS SEÑAS DE POKÉMON: SUBIDAS DE NIVEL, POKÉMON DE DIFERENTES TIPOS...









Nintendo
CAPCOM
DESCARGA YA LA DEMO
DE LA CACERÍA DEFINITIVA
EN TU CONSOLA
ESCANEA
ESTE CÓDIGO
PRUEBA GRATIS
MÁS DEMOS EN
Nintendo eShop
SUPER SMASH BROS. for NINTENDO 3DS
POKÉMON ALPHA SAPPHIRE
POKÉMON OMEGA RUBY
FIRE EMBLEM Awakening
BRAVELY DEFAULT
CODE NAME S.T.E.A.M.
MONSTER HUNTER 4 ULTIMATE
EL MAYOR UNIVERSO DE LA SAGA CON MÁS DE 120 MONSTRUOS
MILES DE COMPONENTES PARA CREAR TUS ARMAS Y ARMADURAS ÚNICAS
CACERÍAS ON LINE CON OTROS TRES AMIGOS EN LAS QUE LUCHARÉIS COMO NUNCA ANTES
12
www.pegi.info
NINTENDO 2DS
NINTENDO 3DS
new NINTENDO 3DS
www.nintendo.es
/Nintendo3DSES
@Nintendo3DSES
YouTube /Nintendo3DSes
©CAPCOM CO., LTD. 2013, 2014 ALL RIGHTS RESERVED. Nintendo 2DS and Nintendo 3DS are trademarks of Nintendo. © 2015 Nintendo.

VILLANO DE MODA
Número 3

Skull Kid

La Máscara de Majora le hace tan poderoso que solo un héroe con la Ocarina del Tiempo puede enfrentarse a él.

Se cruzó en el camino de Link por primera vez en el Bosque Perdido de Ocarina of Time. ¿Cómo sabemos que es el mismo Skull Kid, y no otro de su especie? Pues por un detalle al final de Majora's Mask que no te vamos a revelar.

Desde el principio nos resultó inquietante: si nos encontrábamos con él como Link niño y tocábamos la Canción de Saria con nuestra Ocarina, conseguíamos un cuarto de Corazón. También podíamos venderle la Máscara de la Calavera. Pero con Link adulto era hostil, porque a los Skull Kids no les gustan nada los adultos...

Los Skull Kids habitan en los bosques. Hay quien dice que, cuando un adulto desaparece en el Bosque Perdido, se convierte en un Stalfos, pero que si es un niño el extraviado, se transforma en un Skull Kid. Su aspecto es una mezcla de duende y espantapájaros, y adoran los juegos y la música.

Le roba la Máscara de Majora al Vendedor de Máscaras, pero... ¿Quién posee a quién? La Máscara es un antiguo objeto usado en rituales malignos por una raza sin nombre. En el manga inspirado en el juego, habita en ella el espíritu del demonio Majora.

Con la Máscara en su poder Skull Kid gana poderes mágicos increíbles, que van desde volar a cambiar la apariencia de otras personas. Es capaz incluso de controlar la Luna de Termina con el objetivo de desplomarla sobre la ciudad.

Además de cameos en juegos como Super Smash Bros. for Wii U & 3DS, aparece en el mencionado manga de Majora's Mask y en el de Ocarina of Time (donde es un niño caprichoso que rapta a Saria). En el DLC Majora's Mask de Hyrule Warriors, ya disponible, hay un traje de Skull Kid para Lana.

RARAS VECES UN PERSONAJE CON TAN POCAS APARICIONES HA DEJADO TANTA HUELLA

THE LEGEND OF ZELDA MAJORA'S MASK 3D

ESTÁ DE MODA PORQUE...

Vas a conocer de primera mano por qué es un mito en el "remake" de **The Legend of Zelda Majora's Mask** para Nintendo 3DS. Gráficos mejorados y pequeños retoques jugables para que disfrutes como nunca de una joya de la historia de los videojuegos jamás olvidada.

Las apariciones de los Skull Kids



Zelda Ocarina of Time (N64, 1998) Les vimos por primera vez en medio del Bosque Perdido.



Majora's Mask (N64, 2000) Ya con la Máscara de Majora y un aspecto terrible.



Zelda Twilight Princess (GC y Wii, 2006) Este Skull Kid sabe la canción de Saria. ¿Casualidad?



Super Smash Bros. (Wii U y 3DS, 2014) Aparece como ayudante al que podemos invocar en las peleas.

eShop 3DS

Gunman Clive 2

¡Prepárate, forastero! Uno de los héroes más queridos de la eShop de 3DS ha vuelto para impartir justicia en el oeste y más allá. ¡Gunman Clive 2 ya está disponible!

1 Arcade clásico

El juego es un **plataformas de acción** de desarrollo clásico. Las únicas habilidades de Clive son saltar, disparar hacia los lados... y, claro, nuestra pericia para superar los variados peligros.

2 Variedad jugable

Se han añadido fases de **scroll automático** hacia el fondo de la pantalla, en las que hay que disparar y esquivar obstáculos, y otras en las que huimos a lomos de diversos animales.

3 Toques de color

El apartado gráfico vuelve a emular **dibujos a mano**, pero ya no es monocromo. Ahora cada escenario tiene su propia paleta de colores pastel, que crean una bonita estética de cómic.

4 Estrella Fugaz

Gunman Clive 2 vuelve a ser un juego de precio fantástico (2,99 euros) y corta duración. Pasarte la aventura te llevará menos de **tres horas**, pero tiene diversos secretos, incluidos dos personajes extra.

Hablamos con Ryozo Tsujimoto

Productor de Monster Hunter

El mandamás de la saga de caza de Capcom estuvo en Madrid para presentar su entrega más monstruosa.

En Japón hay una gran pasión por los monstruos: Pokémon, Digimon, Godzilla... ¿Qué factores tiene la saga que la diferencien de esas marcas?
Monster Hunter es un mundo fantástico, con monstruos fantásticos, pero siempre hemos buscado el realismo. Queríamos que los monstruos, aunque no fueran reales, fueran creíbles. Para eso, dedicamos mucho tiempo a estudiar y pensar cosas como la textura de su piel, los colores que tendrían, las características dependiendo del lugar donde viven o la forma en la que cazan.

¿Qué elementos os inspiran para hacer cada nueva criatura?
Normalmente, lo que buscamos es algo único en cada uno, no sólo en términos visuales, sino también en términos jugables. Queremos que tengan algo único y diferente.

Monster Hunter arrasa en Japón y, sin embargo, no logra tan buenos resultados de ventas en Occidente. ¿Qué expectativas hay con esta nueva entrega?
En Occidente está funcionando muy bien la saga, pero somos conscientes de que no tanto como en Japón. Aun así, tenemos jugadores, y pensamos que la comunidad es lo más importante a la hora de seguir difundiendo el juego. Por esa razón, hemos empleado mucho esfuerzo en mejorar el multijugador online, que propicia que los nuevos jugadores que no saben jugar bien puedan verse ayudados por los más veteranos.



El responsable de la saga es una de las figuras más importantes del entramado actual de Capcom. No en vano, es hijo del CEO y hermano del presidente de la compañía.

El cooperativo es un aspecto esencial de la saga, pero ésta es la primera entrega portátil que cuenta con online. ¿Por qué no se había implementado antes?
Sí, es la primera vez, pues un juego de estas características es complicado. No es como un juego de lucha de uno contra uno, en el que puedes entrar en una sala y esperar a que alguien entre para pelear contigo. Nuestro juego es cooperativo, con varias personas que, normalmente, tienen que ser amigos que se llevan muy bien y que se juntan para ir realizando misiones. Por ejemplo, puedes crear salas con contraseñas para que sólo entre quien tú quieras, utilizar los códigos de amigo de 3DS para que puedas relacionarte y unirte mejor con tus amigos... Todo eso había que pensarlo bien, para que unirse en misiones fuera algo intuitivo.

¿Cuántas personas han trabajado en este juego y cuánto ha sido el tiempo de desarrollo que habéis necesitado?
Este Monster Hunter 4 Ultimate es la versión occidental de Monster Hunter 4G. Contando todas las versiones de MH4, más lo nuevo de Ultimate, podríamos decir que han sido tres años de desarrollo. Contando todas las personas que han trabajado, tanto internas como externas, serían alrededor de 300.

> "EL MULTIJUGADOR ONLINE PROPICIA QUE LOS NUEVOS JUGADORES PUEDAN VERSE AYUDADOS POR LOS VETERANOS"

P. En Monster Hunter 3 Ultimate, había fases acuáticas que, aunque daban algo de variedad, fueron bastante criticadas. En esta entrega se han eliminado pero... ¿hay posibilidad de volver a verlas en el futuro? ¿O las habéis eliminado porque, directamente, no funcionan?
No puedo asegurar que no vaya a haber más escenarios acuáticos en futuras entregas, pero tendríamos que pensar de qué manera podrían aportar cosas a la jugabilidad. Ahora, tal y como ha ido avanzando la saga, se han suprimido los escenarios acuáticos, pero se ha añadido la diferencia de altura. Ahora, la saga se va a centrar más en la lucha terrestre, pero con esa



tridimensionalidad que ofrece la altura. No lo descarto para el futuro, pero habría que repensarlo.

P. El juego cuenta con algunos "crossovers", con sagas como Zelda, Mario, Sonic o Mega Man. ¿Cómo se os ocurrió esa idea y cómo fue el contacto con las compañías para poder incluirla?
Lo primero que pensamos fue que queríamos hacer algo con Nintendo, y de ahí salió la idea de usar a Link o Mario en el juego. Después, pensamos que sería divertido hacer más guiños a otros juegos y colaboraciones con otras compañías. De ahí, salieron otras cosas, como, por ejemplo, diseños de Tetsuya Nomura, de Square Enix. Esto surgió directamente de una comida mía con Shinji Hashimoto, de la propia Square Enix. En una conversación distendida, pensamos que sería divertido poder hacerlo, y así se decidió. Los creadores siempre estamos pensando en hacer cosas divertidas, y es fácil encontrar este tipo de colaboraciones.

P. Las entregas de Monster Hunter se suelen retrasar en Occidente por la dificultad para localizarlas. ¿Cómo se lleva a cabo todo ese proceso?
Se hace tanto desde Japón como desde el extranjero. Nuestro equipo siempre aprovecha al máximo el período de desarrollo, apurando hasta el último momento. La parte de los ajustes siempre es muy costosa, por lo que, si tenemos 'x' meses, hasta el último día, prácticamente, andamos ajustando temas de textos o jugabilidad. Como la localización se tiene que hacer cuando el juego ya esté terminado, es entonces cuando empieza todo el trabajo de localizar el producto. Por desgracia, eso hace que las entregas se retrasen mucho fuera de Japón.

P. ¿Cuáles son, a día de hoy, los términos de la exclusiva de la saga que ahora tiene Nintendo? ¿Es algo que se firmó por varios años o es algo que se va firmando con cada entrega?

Igualmente, ¿es Nintendo quien le pide una entrega a Capcom o es Capcom quien se la ofrece a Nintendo?
Nosotros somos Capcom, no Nintendo ni ninguna otra compañía, así que, simplemente, dedicamos todo nuestro esfuerzo a hacer el juego. En este caso, era para 3DS y el equipo se ha centrado en hacer el mejor juego posible para esa consola. A lo mejor, si el equipo, en lugar de ser de 300 personas, hubiera podido ser de 500 o más, se habría podido hacer un esfuerzo con más plataformas.

> "NUESTRO EQUIPO APURA SIEMPRE EL PERÍODO DE DESARROLLO HASTA EL ÚLTIMO MOMENTO, YA QUE LOS AJUSTES SON MUY COSTOSOS"

P. ¿Habéis empezado a trabajar ya en una nueva entrega de la saga? ¿Hay expectativas de que pueda ser de sobremesa?
Todavía no ha empezado el siguiente desarrollo. En enero ha empezado el Monster Hunter Festa en Japón, así que, ahora mismo, estamos dedicados plenamente a ese evento. Ni siquiera está sobre la mesa el próximo proyecto.











El productor se mostró sorprendido por que Rafa conociera la saga en profundidad.

NUEVOS JUEGOS DESCARGABLES

Wii renace en la eShop de Wii U

Algunos de los mejores juegos de Wii llegan a la eShop de Wii U a precios fantásticos. Obras maestras que son historia reciente del videojuego, y que debes tener.

YA DISPONIBLE EN LA eSHOP DE WII U





Super Mario Galaxy 2

El mejor juego de plataformas 3D de todos los tiempos, un canto a la imaginación...

Todo eso, y mucho más, es Super Mario Galaxy 2. Cuando salió en 2010, parecía difícil que Nintendo lograra superar el increíble impacto que Super Mario Galaxy había provocado tres años antes. Pero lo consiguió con un juego aún mejor: con un control perfecto Mario se movía por mundos 3D prodigiosos, y la llegada de los Yoshis añadió nuevas mecánicas en un juego en el que cada nuevo desafío es una sorpresa.

YA DISPONIBLE EN LA eSHOP DE WII U

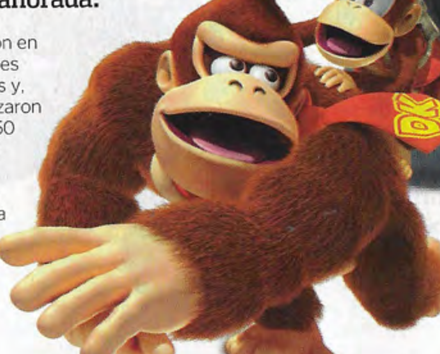




Donkey Kong Country Returns

Retro Studios cogió el testigo de Rare en una saga 2D muy añorada.

Donkey y Diddy Kong volvieron en toda su grandeza: los tótems les robaron su reserva de plátanos y, para recuperarlos, ellos se lanzaron a un viaje salvaje por más de 50 niveles de plataformeo 2D. Un juego difícil pero maravilloso: cada salto podía ser el último, pero el perfecto control dejaba en tus manos superar abismos, saltar sobre enemigos y acabar con increíbles jefes finales.





YA DISPONIBLE EN LA eSHOP DE WII U

Metroid Prime Trilogy

El destino del Universo, en manos de una heroína.

También de la mano de Retro resurgió... Samus Aran. El estudio tejano contó en tres juegos (dos para GameCube y uno para Wii) el origen de la mayor heroína de la historia de los videojuegos. Tres epopeyas galácticas que se recogieron en este Trilogy, con el control adaptado a Wii. Contándonos en forma de shooter subjetivo, son una mezcla perfecta de acción, saltos y exploración al servicio de la épica. Una leyenda de Nintendo.

PRONTO EN LA eSHOP DE WII U

Punch Out!!

Little Mac jamás tira la toalla.

Hasta la fecha el último combate del pequeño boxeador de Nintendo, un arcade divertidísimo que recupera la diversión pura y sencilla del clásico.

Pandora's Tower

Rescate en la torre maldita.

El soldado Aeron ha de restacar a Helena, atrapada en una siniestra torre. Una original mezcla de acción y rol con fantástica estética manga.

Kirby's Adventure Wii

4 bolas de colores... y letales.

El segundo Kirby de Wii fue un plataformas 2D clásico en el que hasta 4 jugadores simultáneos disfrutamos de un sinfín de transformaciones.

Sin & Punishment Sucessors of the Sky

El juego de disparos perfecto.

Un "shooter" sobre railes que se beneficia del uso de nunchuk y mando de Wii para ofrecernos una experiencia arcade sublime.

Los + esperados

Los juegos del futuro. Estos son los títulos que debes ir pensando en reservar.



Inazuma Eleven GO Chrono Stones

3DS. Level-5. 27 de marzo

La gran noticia del mes es que el nuevo Inazuma Eleven GO ya está aquí. Llega en dos versiones, Llamarada y Trueno, y será la aventura más fantástica de Arion y compañía: con las nuevas armaduras, las increíbles transformaciones Miximax y hasta... ¡dinosaurios! Un juego de rol y fútbol con infinitas posibilidades, y que te sumergirá en su mundo en el que podrás jugar en solitario o competir con otros jugadores.

Splatoon

3DS. Nintendo. Mayo

Falta muy poquito para descubrir cómo será la aportación de Nintendo al género de los "shooter" online. En Splatoon todo será novedoso, desde sus protas (calamares que adoptan forma humana) a la manera de ganar las partidas: pintando más superficie del escenario que el equipo contrario. Y las armas, y la posibilidad de mejorar a los personajes, y su manera de navegar en forma de calamar por las zonas pintadas... Además, tendrá modo Historia, para que practiques solo.



Xenoblade Chronicles 3D

3DS. Monster Games. 2 de abril

El mundo se prepara para recibir el primer juego exclusivo de New Nintendo 3DS, es decir, el primero que va a exprimir su mayor capacidad de memoria y la mayor potencia de su CPU. ¡Qué nervios! Conversión perfecta de uno de los más amados juegos de Wii, será una aventura de fantasía y ciencia-ficción más grande que nuestros sueños. ¿El mejor RPG de acción de la historia?

Star Fox Wii U

Wii U. Nintendo. 2015

El mismo Miyamoto anunció que saldría antes que el Zelda de Wii U. El uso del Wii U Gamepad revolucionará la saga galáctica.



Yoshi's Woolly World

Wii U. Nintendo. 2015

Si eres amante de los plataformas 2D de desarrollo clásico, este año llegará a Wii U uno que estará tejido con hilos de todos los colores.



Code Name S.T.E.A.M.

3DS. 15 de mayo

La nueva obra de los creadores de Fire Emblem promete estretegia, imaginación y fantasía. Y está ya a la vuelta de la esquina.



Xenoblade Chronicles X

Wii U. Monolith. 2015

Todo un mundo alienígena por explorar, a pie o pilotando robots gigantes. El juego más ambicioso que jamás haya creado Monolith.



Zelda Wii U

Wii U. 2015

La aventura por la que suspiramos todos los Nintenderos... no llegará hasta finales de año, pero qué ganas de que se revelen cosas.



Mario Maker

Wii U. 2015

Nuestro sentido arácnido vibra cuando pensamos en este "simulador de Miyamoto". Nos da que será el éxito inesperado de 2015.



Fire Emblem

3DS. 2015 o 2016

Sí, habrá otro Fire Emblem para 3DS y será todavía más grande, pero Nintendo aún se reserva detalles y fecha. Pintaza la tiene toda.



Kirby y el Pincel Arcoíris

Wii U. 2015

Esperábamos saber ya la fecha, pero de momento no se ha confirmado. Las aventuras de Kirby con control táctil serán pura diversión.




Inazuma Eleven
GO
Chrono Stones
Trueno
Inazuma Eleven
GO
Chrono Stones
Llamarada
©L5/FCIEGO·TX
Licensor for Europe : ARAIT

El fútbol es eterno

El 27 de marzo llega la segunda entrega de GO, en dos ediciones, Llamarada y Trueno, y con el viaje en el tiempo como eje central.

LEVEL-5
NINTENDO 3DS
ROL

El año pasado una nueva generación de futbolistas se ganó nuestro cariño, pero era sólo el principio. El 27 de marzo se pone a la venta la segunda entrega de la trilogía **Inazuma Eleven GO**, con el subtítulo **Chrono Stones**. El entusiasta Arion Sherwind vuelve a ser el gran protagonista. Al principio del anterior juego sólo era un novato, pero ahora ya se ha convertido en un gran futbolista respetado por todos. Sin embargo, el desafío que le espera en Chrono Stones le pondrá a prueba de una manera que nunca podría haber imaginado.

Todo ha cambiado

Al volver al Raimon tras sus vacaciones veraniegas, Arion se queda perplejo: nadie parece recordar qué es el fútbol, y todos los logros del Raimon en este deporte se han desvanecido de las mentes de la gente. Es como si el **fútbol no hubiera existido nunca**, y sus compañeros del club ahora se dedican a otras actividades. ¿Por qué es Arion el único que recuerda el pasado?

Pronto Arion descubre el origen de esta desagradable situación: una organización de 200 años en el futuro, conocida como **El Dorado**,

La Caravana Inazuma será ahora una... ¡máquina del tiempo!



Los Miximax

Las transformacines Miximax consisten en transferir el aura de una persona o animal a un jugador para maximizar sus habilidades. Nuestros héroes viajarán a muchas épocas para encontrar a los mejores candidatos con los que miximaximizarse.

SOR

Este extraño personaje se une al equipo en la prehistoria. Se fusiona con un dinosaurio al que llama "papá".

VICTOR BLADE

El delantero estrella del nuevo Raimon se fusionará con un importante espadachín japonés del siglo XIX.

ROMA NISHIKI

Le conocisteis en el primer GO, y también se fusionará con una importante figura militar del Japón del siglo XIX.

RICCARDO DI RIGO

Tendrá el honor de fusionarse con una de las figuras históricas japonesas clave del siglo XVI.

ARION SHERWIND

Nuestro protagonista recibirá el aura de un legendario rey medieval europeo... Seguro que conocéis su nombre...

JEAN PIERRE LAPIN

Continuará explotando su faceta de portero, y efectuará el Miximax con un señor de la guerra de tiempos remotos.

SOL DAYSTAR

Se fusionará con una antigua estratega militar (en Llamarada). En la edición Trueno, Bai Long ocupará su lugar.

GOLDIE LEMMON

Esta nueva integrante del Raimon es pequeñita, pero recibirá el aura de una criatura de gran tamaño.

FEI RUNE

Este nuevo e importante personaje demostrará que los Miximax con animales no solo son posibles, sino que, además, son muy efectivos.

GABRIEL GARCIA

Su fusión será con una de las más célebres mujeres guerreras de las historia europea. ¿Adivináis quién?





CHRONO STONES AUMENTARÁ AÚN MÁS LOS NIVELES DE FANTASÍA DE LA SERIE CON UNA HISTORIA DE VIAJES EN EL TIEMPO

➲ ha decidido que el fútbol no debería existir, y ha enviado al equipo **Protocolo Omega** a eliminar sus rastros en la historia. ¿No os recuerda un poco al argumento de **La Amenaza del Ogro**? Además, igual que en aquel juego no sólo venían enemigos del futuro sino también un aliado (Canon Evans), en esta ocasión nuestro amigo en el tiempo será **Fei Rune**, un nuevo y carismático personaje que también viaja hacia atrás en el tiempo y que ayudará a Arion a poner las cosas en su sitio. Y es que, aunque este argumento pueda sonaros familiar, las cosas serán diferentes a todo lo visto antes en la saga.

El mejor equipo

A diferencia del Ogro, que nunca llegó a cumplir con éxito su misión, **El Dorado y el Protocolo Omega** (que vienen de un futuro aún mucho más lejano) sí han conseguido eliminar la existencia no sólo del club de fútbol del Raimon, sino de la totalidad de este deporte. Recuperar el curso natural de la historia será el mayor desafío al que nos hayamos enfrentado nunca en un Inazuma Eleven. Nosotros mismos **viajaremos a distintas épocas** en un periplo temporal apasionante, por lo que el desarrollo de la aventura será muy novedoso ➲



El sistema de Espíritus Guerreros que introdujo la anterior entrega estará más desarrollado, y por primera vez será posible no sólo invocarlos, sino también equipar a nuestros jugadores con los Espíritus Guerreros en forma de armadura. Esta nueva mecánica permite combinar el poder de los Espíritus Guerreros con las supertécnicas propias del jugador, y reduce el consumo de las mismas. Será clave en los momentos decisivos.





La serie de TV

Si habéis visto la temporada de Chrono Stones de la serie de televisión, ya conoceréis el argumento del juego. Consta de 51 episodios, y comenzó a emitirse en España el pasado verano a través de Disney XD. Level-5 produce la serie y los videojuegos de Inazuma Eleven al mismo tiempo, en su estrategia por llevar este universo a todo el mundo.











Clark von Wunderbar llega del futuro junto a Fei Rune, y viene con su pistola Mixi Max incluida...

Así se juega

Aquí podéis ver algunas imágenes de la versión japonesa del videojuego. Las mecánicas de exploración y el sistema de fichajes serán muy similares a lo visto en el primer GO, al igual que los partidos, aunque ahora contaremos también con los Mixi Max y con las Armaduras de Espíritu Guerrero.









LOS MIXIMAX Y LAS ARMADURAS AUMENTAN LAS POSIBILIDADES DE JUEGO Y EL NIVEL DE ESPECTÁCULO HASTA EL INFINITO

comparado con anteriores entregas. De hecho, la **Caravana Inazuma** será ahora una máquina del tiempo, al estilo del Delorean de Regreso al Futuro. El objetivo será reunir **el equipo más poderoso de la historia**, para así ser capaces de torcer la maligna obra perpetrada por El Dorado. Será mejor no desvelaros todas las épocas que visitaremos para así no estropearos las sorpresas (que serán muchas), pero os adelantamos que esta vez tendréis que jugar pachangas... ¡incluso contra dinosaurios!

Que empiece el partido

Jugablemente, los partidos y pachangas mantendrán las bases del anterior GO y moveréis los jugadores y el balón con el stylus, pero habrá importantes novedades: las transformaciones **Mixi Max** y las **Armaduras de Espíritus Guerreros**, que os detallamos en sus respectivos cuadros. Como es habitual, el juego llegará en dos ediciones: **Llamarada y Trueno**, cada una con ciertos jugadores, equipos y escenas exclusivos. En el próximo número de la revista os ofreceremos información más amplia sobre Chrono Stones, detallando diferencias entre las dos versiones que saldrán **el 27 de marzo.**

Los Rivales

El Dorado es una organización que trabaja dos siglos en el futuro para eliminar todo rastro del fútbol de los anales de la historia. Para ello, encomiendan dicha misión al Protocolo Omega, cuya tarea es viajar en el tiempo para asegurarse del éxito de esta fechoría. Serán los rivales más duros a los que jamás nos hayamos enfrentado en un Inazuma Eleven, así que ya podemos ir entrenando fuerte para medirnos a ellos.

Protocolo Omega es el primer gran equipo antagonista con el que tendréis que lidiar. Su capitán es Alpha, y verlos jugar es todo un espectáculo.

Los Arions es un equipo improvisado por Fei Rune, que crea a varios Duplicados para enfrentarse al Protocolo Omega. ¡Son unos cracks!

Un terrible destino

Ha llegado la hora de Zelda: Majora's Mask 3D. Abrimos el Cuaderno de los Bomber para contarte todas sus novedades en una emocionante cuenta atrás hacia el fin del mundo. ¿Acompañarás a Link?





Amanecer del Primer Día

Quedan 72 horas



Hoy ha sido un día duro. Quedan 72 horas para el Carnaval del Tiempo y ese condenado **Skull Kid** ha robado una máscara ancestral que ha desatado una espantosa maldición sobre Términa: la Luna se estrellará en nuestra tierra si no lo remedio en los próximos tres días. Menos mal que el **vendedor de máscaras** me ha entregado el Cuaderno de los Bomber en el que estoy escribiendo estas líneas y me ha enseñado a leer las Piedras Sheikah, que volverán a guiarme con sus reveladoras visiones cuando me sienta más perdido. Tras esta charla inicial, salí al exterior de **Ciudad Reloj** y quedé impactado por lo que vi: la plaza ahora es más grande y diáfana, las texturas están totalmente renovadas y la sensación de profundidad me ha sumergido como nunca en su cálida atmósfera, a pesar de esa horrible Luna que nos observa desde el cielo. Pero no es el único cambio que he percibido: ahora el Banco está detrás del reloj, en frente de la **estatua de búho**, con la que puedo guardar mi avance de forma permanente sin necesidad de activarlas a espadazos, aunque también se han repartido múltiples estatuas de tintero por todo el paisaje. Necesitaba un mapa para ubicarme, así que se lo he comprado a un pintoresco tipo llamado **Tingle** que afirma ser un **hada** del bosque, aunque la única real que he visto está fragmentada en varios pedazos que me he apresurado a recomponer para obtener mi primera habilidad: lanzar burbujas con el infalible giroscopio. Han sido demasiadas emociones en un día, así que por hoy me iré a descansar a la Posada del Puchero.



¿Sabías que la Tienda de Curiosidades del callejón oeste está repleta de "huevos de pascua" nintenderos? Uno de ellos tiene forma de cubo...



Amanecer del Segundo Día

Quedan 48 horas



Mi tiempo se agota, pero el búho Kaepora me ha enseñado a manipularlo tocando un par de melodías mágicas con la ocarina. La Canción del Tiempo me permite retroceder al alba del primer día, aunque esto ya no guarda mi progreso de forma automática. Asimismo, si toco esta melodía invertida, ralentizaré el paso de los minutos a la mitad de su frenético ritmo, pero la mayor novedad es el efecto de la Canción del Doble Tiempo, que esta vez me permite avanzar a cualquier hora del día en lugar de doce horas del tirón, lo que me otorga mayor libertad para completar mis misiones. Éstas consisten en hacer felices a los habitantes de Términa –incluso a un mono– para obtener recompensas como cuartos de corazón, botellas o más de veinte máscaras coleccionables, como la careta de conejo que oculta el rostro de ese enigmático hombrecillo de pelo (ena)morado que vive en la lavandería. La verdad es que estas tareas me dan la vida, aunque el inminente destino tenga el rostro de la muerte. En cualquier caso, hoy he decidido tomarme un respiro y darle caña a las dos nuevas zonas de pesca que han construido en el sur del pantano y en la Gran Bahía. He comprobado que el resultado de mi colecta varía según la máscara que lleve puesta, lo que me ha ayudado a familiarizarme con la interfaz de mi inventario, que ahora incluye un mapa táctil más práctico, una cámara pictográfica que almacena fotos a color en el sistema y un reloj digital que permite programar alarmas. Sin embargo, no hay sonido más alarmante que las campanadas de esta penúltima noche...





"Eh, tú... ¿tienes papel?" Esta misteriosa mano te pedirá rollo en la misión más surrealista en la que Link se ha visto "enmarronado".



Amanecer del Día Final

Quedan 24 horas

Nunca pensé que llegaría este día, pero el aterrador aspecto y tamaño de la Luna parece confirmar las peores profecías. Aunque me queden apenas unos minutos de existencia, quiero dejar constancia de los notables cambios que han sufrido los imponentes **jefes** de cada mazmorra. Algunos presentan nuevos patrones de comportamiento e incluso un punto débil común en forma de ojo, pero la batalla que más se ha alterado es la de la serpiente **Twinmold**, algo que he agradecido a las diosas. De igual modo, mis transformaciones también presentan ciertas modificaciones positivas. Como **Deku**, por ejemplo, ya no me resulta tan fácil ganar impulso con mi ataque giratorio al lanzarme al agua, lo que me obliga a calcular los saltos con más cuidado. Como **Goron**, mis movimientos de lucha son más rápidos y contundentes, pero la mayor diferencia está en mi forma de **Zora**, pues he perdido velocidad de buceo para ganar precisión de maniobra en los túneles bajo el agua. En definitiva, mi mundo se ha vuelto más accesible, vistoso y fascinante, pero su **esencia** sigue siendo tan dura y exigente como recordaba. Estas son las últimas palabras que escribo mientras suenan las campanas del fin, por lo que sólo me queda soltar la pluma y sostener mi ocarina para tocar una última melodía de esperanza. Hasta siempre, lector anónimo... Ojalá tengas más suerte que yo.



Regresas al amanecer del primer día. El futuro de Términa recae ahora sobre tus hombros. ¿Te has encontrado con un terrible destino, verdad...?



Ya está aquí New 3D

S

Cuando leáis estas líneas, New 3DS y New 3DS XL ya estarán disponibles en las tiendas españolas. ¿Tenéis ya una en vuestras manos? ¿O seguís indecisos? ¿Dudáis entre haceros con la versión estándar o con la XL? Tranquilos, en estas páginas vamos a informaros de muchas cosas para que tengáis las ideas más claras.

Múltiples mejoras

Estos nuevos modelos disponen de una tecnología más avanzada y de unas mejores prestaciones en CPU y memoria RAM, lo cual se traduce en un mejor rendimiento. Pero eso es sólo la punta del iceberg, porque New 3DS también ofrece un segundo stick, efecto 3D muy mejorado, compatibilidad con amiibo, mayor duración de la batería, cubiertas intercambiables en el caso del modelo estándar y otras cosas que os contamos en el reportaje. Y También hablamos de Xenoblade Chronicles 3D, el primer exclusivo de New (y de momento el único anunciado), que llega el 2 de abril.

ESTOS NUEVOS MODELOS DISPONEN DE UNA TECNOLOGÍA MÁS AVANZADA Y DE NUEVAS CARACTERÍSTICAS

¿Qué modelo escoger?

¿New 3DS o New 3DS XL? Las virtudes de ambas versiones hacen la decisión difícil...





Ventajas

- Compatible con las cubiertas intercambiables, para que podáis personalizar su diseño a vuestro gusto con multitud de opciones diferentes.
- Más barata que el modelo XL.
- Es más ligera que la XL, y por lo tanto más cómoda de transportar.

Desventajas

- Su principal desventaja respecto a la versión XL es el menor tamaño de sus pantallas. Sin embargo, las pantallas son un 20% más grandes que las de la primera 3DS, y no tendréis ningún problema para disfrutar de los juegos. Todo depende de en qué medida valoréis jugar a lo grande.





Comparativa con modelo anterior

Es ligeramente más grande y pesada que la 3DS original, ya que tal como os hemos contado sus pantallas son un 20% mayores que en el primer modelo de la consola.

Opinión

Gustarfox

Lo reconozco: cambiar de cubierta según me plazca me ha vendido la consola, sobre todo por esa preciosa carcasa de Majora's Mask, que me parece mucho más bonita que la edición limitada de New 3DS XL, por no hablar de los botones de SNES a todo color. Además, tiene el tamaño perfecto.

Datos sobre la New 3DS

Las novedades clave que debéis conocer para saber qué aportan los nuevos modelos.



Mayor potencia y memoria

Gracias a una CPU más avanzada y al doble de memoria RAM, ofrece un mayor rendimiento que anteriores modelos.



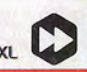
Palanca C y botones ZR y ZL

El Circle Pad Pro ya no es necesario, pues la Palanca C táctil funciona como segundo stick y los botones ZR y ZL están integrados.



Mejor efecto 3D

La cámara incluye una nueva tecnología que detecta nuestros ojos para saber desde qué ángulo miramos. Aunque mováis la cabeza, apreciaréis el efecto 3D mejor que nunca.



new NINTENDO 3DS XL

Ventajas

- El gran atractivo de este modelo reside en el tamaño de sus pantallas, que mantienen las mismas dimensiones que en la anterior XL.
- Su acabado metálico es muy elegante y agradable al tacto, y muy propio de un producto premium.
- La duración de la batería es ligeramente superior a la de New 3DS estándar.
- Este modelo cuenta con ediciones especiales preciosas. Mirad Monster Hunter en la próxima página, por ejemplo.

Desventajas

- No es compatible con las cubiertas intercambiables, que sólo funcionan con la New 3DS estándar.
- Es más cara que el modelo estándar de New 3DS.
- Pesa más que New 3DS estándar.

Comparativa con modelo anterior

Aunque su tecnología es más avanzada y el tamaño de sus pantallas es idéntico al de las de la antigua 3DS XL, Nintendo se las ha apañado para reducir un poquito el peso de la consola.



Opinión

Roberto Ruiz Anderson

Estoy ya acostumbrado a las dimensiones de la anterior XL, así que he reservado la New 3DS XL edición Majora's Mask. Es una lástima no poder utilizar las cubiertas intercambiables, pero valoro mucho el tamaño de sus pantallas y me encanta la mencionada edición especial.



Compatible con amiibo

Es capaz de detectar las figuras sin necesidad del futuro adaptador que requerirán los modelos antiguos de la consola.



MicroSD

En lugar de tarjetas SD, New 3DS funciona con las pequeñas microSD. Además, es posible transferir datos al ordenador a través de la red inalámbrica, sin necesidad de extraer la tarjeta.



Batería más duradera

La duración es mayor, y hay una nueva función de brillo automático para ahorrar energía. El cargador no está incluido, pero funcionan los de las anteriores 3DS y el de DSi.



Más detalles

La distribución de muchos de los botones y elementos ha cambiado para que sea lo más intuitivo posible para el jugador, y el navegador de Internet incluye mejoras considerables.

Cubiertas intercambiables

Con las cubiertas intercambiables personalizaréis la New 3DS estándar (no son compatibles con la XL). Estas son las primeras disponibles en nuestro país, además de la de Majora's Mask que podéis ver en el bazar de nuestra Comunidad.



Estrellas



Luigi



Mario



Mario Blanco



Mario Madera



Mario Rosa



Monster Hunter 4 Blanco



Monster Hunter 4 Negro



Camuflaje



Peach



Pokémon Rubí Omega / Zafiro Alfa



Yoshi

Ediciones especiales New 3DS XL

Aunque la versión XL no es compatible con las cubiertas intercambiables, tiene ediciones especiales con decoraciones muy chulas. Son limitadas, así que si aún queda alguna cuando leáis esto no durarán mucho en las tiendas.



Monster Hunter 4 Ultimate

Plateada y con un bello logo del juego, el cual está preinstalado en la memoria de la consola.



Zelda Majora's Mask 3D

Precioso acabado dorado, con el juego también preinstalado. Ha tenido una gran demanda.

El primer exclusivo

La adaptación de este gran juego de rol de Wii sólo podrá jugarse en los modelos de New 3DS, y llegará el próximo 2 de abril.





Xenoblade Chronicles 3D

New 3DS no sólo es compatible con los juegos de 3DS y los de la antigua DS, sino que también tendrá sus propios juegos exclusivos, que no funcionarán en los anteriores modelos. No sabemos cuántos exclusivos de New 3DS habrá, pero de momento Xenoblade Chronicles 3D es el único anunciado.

Un mundo inmenso

Y es que sería imposible trasladar un juego de semejantes proporciones de no ser por la mayor potencia y memoria de New 3DS. Este juego está considerado uno de los mejores de rol japonés de la pasada generación, y si no lo jugasteis en Wii será una oportunidad excelente no sólo de disfrutarlo sino también de llevároslo a cualquier parte. Monster Games, los desarrolladores de Pilotwings Resort que ya adaptaron Donkey Kong Country Returns a 3DS, se están encargando de trasladar el juego a la New desde su estudio en Minnesota (EE. UU.). Mientras tanto, los creadores originales del juego, los japoneses Monolith Soft, siguen trabajando en el nuevo Xenoblade Chronicles X para Wii U.





El juego aprovechará las características de la portátil para introducir efecto 3D y utilizar la pantalla táctil, en la que veréis el mapa y la información de vuestros personajes.

Una gran historia

Xenoblade Chronicles está protagonizado por Shulk, un joven que con el poder de la espada Monado se enfrenta a unas criaturas robóticas conocidas como Mekon. Una aventura larga y llena de giros.

Los 100 mejores de 3DS

Para celebrar la llegada de New Nintendo 3DS, repasamos el mejor catálogo disponible hoy en día para cualquier consola: el de 3DS. Y nos mojamos: he aquí sus mejores juegos, del 100 al 1.













100 Rol y acción multijugador

Heroes of Ruin

N-Space/Rol de acción/1-4 Jug.

La idea de hacer un juego "estilo Diablo" para 3DS era arriesgada, pero **N-Space** salvó el desafío con dignidad: hasta cuatro amigos podemos explorar juntos un profundo mundo de fantasía.



99 Un cuento que acaba a tiros

Zombie Panic in Wonderland DX

Akaoni/Acción/1 jugador

Un arcade tan sencillo como adictivo: personajes de cuento acaban a tiros con **zombis** en un festival de acción intensísimo.



98 ¡Dúo dinámico en acción!

LEGO Batman 2

Warner/Aventura/1-2 jugadores

De todos los LEGO, hemos destacado esta aventura por lo interesante del argumento, por lo bien que crea **el Universo Batman** y por el equilibrio entre acción, exploración y puzles.



97 Creador de criaturas

Freakyforms Deluxe

Nintendo/Aventura/1-4 jug.

Lo curioso de esta aventura de plataformas y exploración es que tú te **creas al protagonista**... y las posibilidades son infinitas.



96 Acción por las nubes

Ace Combat Assault Horizon

Bandai Namco/Acción/1 jugador

Olvídate de la simulación y ponte a los mandos de cazas reales con el control **más arcade** y directo.



95 Exterminando virus

Nano Assault EX

Shin'en/Acción/1 jugador

Una nave de tamaño microscópico se enfrenta a **microorganismos hostiles** en un juego de naves de desarrollo clásico pero con una ambientación muy atractiva.



94 La guerra submarina

Steel Diver Sub Wars

Nintendo/Acción/1 jugador

Originalísimo juego de acción en el que pilotamos un submarino. Es el primer **"free to play"** de Nintendo.

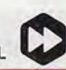


93 Fútbol total en 3DS

PES 2012 3D

Konami/Aventura/1-2 jugadores

Aunque la serie no ha seguido actualizándose, PES 2D es un ejemplo de cómo en 3DS se puede hacer un juego de fútbol espectacular y **realista**.





92 El espectáculo garantizado

WWE All-Stars

THQ/Lucha/1-4 jugadores

Ese deporte espectáculo que es el wrestling está perfectamente plasmado en 3DS gracias a un título que reúne a más de 40 estrellas actuales y **de los años 80 y 90**. Es decir, que The Rock, John Cena o el Enterrador se miden con Hulk Hogan, el Último Guerrero o Mr. Perfect. Hay gran variedad de modos, algunos pensados para competir a dobles, y **el estilo de lucha es sencillo** pero capaz de representar cada lance de los combates reales.



91 Masacrando zombis

Resident Evil The Mercenaries 3D

Capcom/Acción/1-2 jugadores

Un juego único dentro de la serie Resident: eligiendo entre **los protagonistas** más emblemáticos de la misma, recorremos escenarios también procedentes de los juegos, con el fin de acabar con **zombis y mutaciones** en el menor tiempo posible. Sin argumento alguno, es un juego de acción furiosa, técnicamente muy bien realizado y con cooperativo a dobles offline y online.



90 El gurú de la moda

New Style Boutique

Nintendo/Simulación/1 jugador

¿Has soñado con gestionar tu propia boutique? En este juego aconsejas a tus clientes, compras nuevas prendas, decoras tu negocio... New Style Boutique es es **un simulador** cuidado hasta el más mínimo detalle, y diseñado con tan buen gusto como las prendas que vendes en él. Y puedes visitar las tiendas de otros jugadores y comprar sus productos para venderlos tú.



89 La hora del ninja

Naruto Powerful Shippuden

Bandai Namco/Acción/1 jugador

Curiosamente, el mejor juego de Naruto publicado en 3DS está inspirado en la serie "Rock Lee & Ninja Pals", en la que los personajes de la saga son recreados con aspecto "superdeformed". Pero que esta estética no te engañe: eliges entre **Naruto y Rock Lee** para superar misiones repletas de acción 2D en las que nuestros héroes exhiben todas las técnicas del anime.



88 Sangre en la arena

Rage of the Gladiador

Gamelion/Lucha/1 jugador

Uno de los juegos de lucha uno contra uno más originales que hemos visto nunca. Metido en la piel de **un curtido gladiador**, libras batallas en vista subjetiva contra guerreros y criaturas de la mitología griega. Cada combate te obliga a buscar los puntos débiles de tus rivales. Más te vale que vayas mejorando armamento, escudo y armadura si quieres que tu sangre no manche la arena.



87 La Hora de los Villanos

Skylanders Trap Team

Activision/Aventura/1 jugador

El más reciente Skylanders de 3DS es una completa aventura que trae a la consola una buena ración de acción, saltos y exploración 3D. Compatible con **todos los muñecos** de la serie, en esta entrega además podemos controlar a los villanos: si derrotamos al jefe de cada nivel, después podremos invocarle en batalla y superar zonas diseñadas en exclusiva para los malvados.

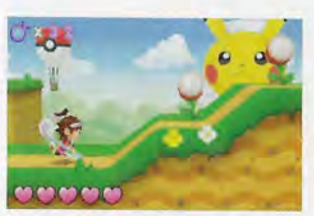


86 Ladrón y bailarín

Rhythm Thief y el Misterio del Emperador

SEGA/Musical/1 jugador

Imagina una aventura de Layton que sustituya puzles por minijuegos musicales y te harás una idea de lo que te ofrece este juego. Conviértete en el **ladrón de guante blanco** Raphael y lucha contra el malvado Napoleón (sí, el de verdad). Explora, disfruta de alucinantes cinemáticas y supera juegos de ritmo variadísimos.

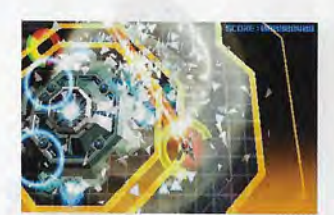


85 Al ritmo de Pokémon

Harmo Knight

Nintendo/Aventura/1 jugador

Otra aventura de ritmo, que en esta ocasión llega de la mano de los credores de Pokémon. Los malvados disonoides han raptado a Ariana, la princesa de Ciudad Sinfonía. Y tú eres Tempo, un chaval normal y corriente... ¡equipado con **el báculo legendario**! Con él recorreremos más de 50 fases en las que acabaremos con los enemigos golpeándolos al ritmo de la música. ¡Y con melodías clásicas de Pokémon en las fases de bonus!



84 Disparos del futuro

Kokuga

G.Rev/Acción/1-4 jugadores

Obra de Hiroshi Iuchi, el creador del mítico matamarcianos Ikaruga, nos llega un arcade de disparos sencillo pero muy bien diseñado. En Kokuga pilotamos **un tanque** y manejamos su desplazamiento y la dirección del disparo de forma independiente para acabar con todo tipo de enemigos mecánicos. Interesantes power-ups que hay que dosificar y modo local para 4 son algunos de sus atractivos.



83 Plataformas y puzles

Fallblox

Intelligent Systems/Puzle/1 jug.

La única razón por la que Fallblox, secuela de Pullblox, no está por delante en la lista del juego original es porque sorprendió bastante menos. De nuevo afrontamos niveles que son puzles en los que hay que **mover bloques** para alcanzar a saltos la parte superior del escenario, aunque ahora hay gravedad y los bloques sin soporte caen. Y podemos diseñar niveles y compatirlos mediante QR Code.



82 El rol por turnos más clásico

Crimson Shroud

Level-5/Rol/1 jugador

Otro juego único de la e-Shop: inspirado en los juegos de **rol de tablero**, exploramos un mundo de espada y brujería con un equipo de tres héroes, y las acciones se realizan tirando dados en la pantalla táctil. La estrategia se mezcla con un toque de azar en un desarrollo profundo, y la estética, con mucho encanto, recrea héroes, monstruos y escenarios con estilo de dibujo a mano.



81 El orgullo del erizo

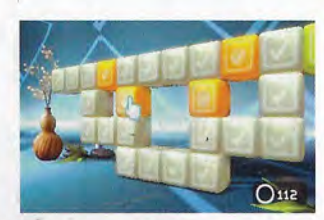
Sonic Generations

SEGA/Plataformas/1 jugador

El mejor juego de Sonic en 3DS no puede ser más clásico: **un plataformas 2D** de los de toda la vida, en el que manejamos a Sonic tanto con la estética "achaparrada" original como al espigado héroe moderno. Con recreación de algunos de los niveles clásicos de la saga y un modo a doble competitivo que nos invita a llegar el primero a la meta, se trata de un plataformas intenso y profundo.







80 Tenis para todos

Mario Tennis Open

Camelot/Aventura/1 jugador

Una nueva lección de cómo hacer un juego accesible tanto para jugadores ocasiones como para amantes del deporte. Su control es perfectamente adaptable y puedes disfrutar desde el primer golpe o profundizar para ejecutar auténticas virguerías. Y todo con un **aluvión de power-ups**, escenarios y modos de juego, incluídos las partidos online para 4 jugadores. Divertidísimo y completo.

79 Plataformas en la noche

NightSky

Nicalis/Plataformas/1 jugador

A veces menos es más, y NightySky es una buena muestra. Un plataformas de desarrollo pausado, estética monocroma, música experimental y en el que no hay enemigos. Pero está la física. **Manejamos una esfera** y, para superar los escenarios tenemos que considerar cómo afectará la gravedad a cada uno de ellos cuando nos movamos. Acaba siendo un gran desafío que reta al máximo tu habilidad y tu capacidad de observación.

78 La clave es el equilibrio

Art of Balance Touch!

Shin'en/Puzles/1 Jugador

¿Serás capaz de colocar las piezas en el escenario sin que se caigan? Ese es el desafío de uno de los juegos de puzles más brillantes de la eShop: con el stylus seleccionas, mueves y **colocas todas las piezas** de cada nivel intentando que, cuando coloques la última y la gravedad entre en acción, nada se desmorone. Nuevos elementos interactivos van añadiendo dificultad a sus más de 200 puzles.



77 Una partida más, por favor...

Zen Pinball 3D

Zen Stuidos/Arcade/1-4 jugadores

Pocas cosas hay más divertidas que un pinball... y más si se trata de este diseñado por Zen Studios. Las mesas no pueden ser más imaginativas, inspiradas en aventuras a lo Indiana Jones o hasta en invasiones alienígenas; el 3D es realmente bueno y **la física de la bola** está cuidadísima. Con todos estos elementos, ya tenemos excusa para mejorar nuestra puntuación una y otra vez y subir en los rankings online del juego. Un título realmente adictivo.



76 Ser granjero es divertido

Harvest Moon A New Beggining

Marvelous/Simulación/1-4 Jug.

3DS tiene su propia y nada desdeñable entrega de esta famosa serie de simulación. Tú creas **tu propia granja** y decides cada detalle, desde los vegetales que cultivas a cómo cuidas a tu ganado. Todo con una estética manga y un desarrollo rolero que lo hace accesible y muy divertido: aprendes a dominar cada elemento del juego poco a poco y sin darte cuenta.



75 Escuela de pintores

New Art Academy

Nintendo/Educativo/1 jugador

Con su llegada a 3DS la serie Art Academy se convirtió en una experiencia mucho más social. Compartir nuestras obras e incluso lecciones creadas por nosotros a través de Miiverse nos permitió mostrar nuestro arte al mundo y aprender de otros pintores. Todo, en **un título educativo extraordinario**, con lecciones de todo tipo de pintura y dibujo magníficamente explicadas y con el stylus convertido en pincel y la pantalla táctil en tu lienzo.



74 Carreras fuera de la ley

Need for Speed The Run

EA/Velocidad/1-8 jugadores

Él último Need for Speed recuperó la esencia de la saga: carreras ilegales en las que tan importante es ganar al rival como escapar de la poli. A través de casi 30 capítulos atravesamos **los Estados Unidos** superando distintos tipos de retos: pruebas contrarreloj, huidas de la ley, carreras ilegales... Todo, al volante de deportivos reales. Y con modo local para 8 y online para 4.



73 La mayor alianza de héroes

Project X Zone

Bandai Namco/Estrategia/1 jugador

Uno de los mayores crossovers de la historia de los videojuegos. Más de 50 personajes de serie de **Capcom, SEGA y Bandai Namco** se unen para combatir contra los enemigos de sus juegos. Aunque muchos son poco conocidos aquí, hay estrellas como los personajes de Tekken, Street Fighter o Resident Evil. El juego nos ofrece batallas estratégicas y por turnos profundas y llenas de dinamismo.



72 El videojuego eterno

Tetris Ultimate

Ubisoft/Puzle/1-10 jugadores

El nombre Tetris siempre estará asociado a las consolas portátiles de Nintendo, y nosotros nos alegramos. Esta versión para 3DS no ha aportado elementos especialmente originales, pero su **abanico de modos** de juego es enorme (algunos diseñados especialmente para la consola y realmente divertidos), y permite hasta 10 jugadores simultáneos en red local. Una locura.





71 La vida pirata es la vida mejor

One Piece Unlimited World RED

Bandai Namco/Aventura/1-4 jugadores

En esta historia original, ayuda a **la Tripulación del Sombrero de Paja** a acabar con el letal Conde Rojo. Una profunda aventura de acción de magníficos gráficos, en la que manejamos a toda la tripulación y que además incluye desafíos multijugador.





70 Todo por los ciudadanos

Citizens of Earth

Atlus/Rol/1 jugador

Este mes analizamos el juego en versión Wii U. Hay que decir que esta versión para 3DS no pierde ni un ápice, de hecho es calcada: un juego de **rol de desarrollo clásico** pero que destaca por un sentido del humor irreverente y surrealista. ¿Estás listo para convertirte en el vicepresidente del mundo y defenderlo a toda costa?



69 Puzles para toda la vida

Pullblox

Intelligent Systems/Puzle/1 jugador

El estudio de los Fire Emblem y los Advance Wars demostró una vez más su subiduría jugable con este juego de puzles con toques platafomeros. Debemos llegar a lo más alto de un escenario formado por bloques que podemos mover por capas hasta descubrir la posición que nos permite saltar hasta la cima. La posibilidad de crear nuestros escenarios y convertirlos en códigos QR hace que el juego sea **virtualmente infinito**. Un clásico de la eShop.



68 Rol a reivindicar

Tales of the Abyss

Nambo Bandai/Rol/1 jugador

La saga Tales tiene este excelente representante en 3DS. Un juego de rol de estética manga, que cuenta una historia con muchos matices y además presenta **combates en tiempo real** muy dinámicos pero también llenos de profundidad gracias al abanico de poderes de los personajes. Quizá la razón de que no haya sido tan popular como otros juegos del género en 3DS es que está en inglés, una característica común a muchos RPG de esta lista.



67 El arte del siglo XXI

Colors! 3D

C. Smyles/Herramienta/1-2 jugador

Una herramienta para dibujar y pintar que logra trasladar a 3DS muchas de la virtudes de las herramientas profesionales. Lejos de ser un título educativo como Art Academy, Colors! 3D pone en manos del jugador-creador toda una serie de técnicas para crear sus **obras en tres dimensiones**, y los resultados llegan a ser asombrosos. Permite compartir online estas obras, y hasta pintar "a dobles" en un curioso modo en red local. Para artistas digitales.



66 Un cuento japonés

Attack of the Friday Monsters

Level-5/Aventura/1 jugador

Una de esas joyas ocultas en la eShop que debes jugar... si sabes inglés, claro. En un pequeño pueblo, cada viernes por la noche aparece un monstruo gigante que hay que combatir... Tú eres Sota, un niño que explora el pueblo y **busca cartas de monstruos** con las que enfrentarse a sus amigos... Todo, en una aventura que se hace corta pero que cuenta con un argumento maravilloso.



65 ¡Alto o resuelvo ese puzle!

Mighty Switch Force

Way Forward/Aventura/1 jugador

Eres la policía Patricia Wagon, y tu misión es atrapar a las Hooligan Sisters, peligrosas ladronas que pueblan cada nivel. Y para hacerlo has de superar niveles que mezclan con increíble imaginación saltos, acción y puzles: la habilidad de Patricia de activar y desactivar bloques será la clave para alcanzar a cada ladrona, todo sin olvidarse de acabar a tiros con los malos y saltar con soltura y garbo.



64 ¡Ohhhh, qué mono!

Nintendogs + Cats

Nintendo/Simulador/1 jugador

El que fue uno de los títulos que disparó las ventas de DS volvió como uno de los juegos de lanzamiento de 3DS, pero más completo: a los cachorros caninos se unieron los felinos, en un estallido de "monismo" pocas veces visto en una consola. Por lo demás, para que tu mascota sea feliz tienes que alimentarle bien, jugar con él, comprarle cosas y sacarle a pasear para que **conozca a las mascotas** de otros jugadores vía Street Pass.



63 Sensibilidad estilo Disney

Kingdom Hearts 3D Dream Drop Distance

Square Enix/Rol de acción/1 jugador

Sora y Rikku deben pasar el examen Mark of Mystery para demostrar que son dignos de enfrentarse a una misteriosa amenaza que se cierne sobre los mundos de Disney. Una buena mezcla de **acción y rol** en la que alternamos a voluntad el control de los dos carismáticos héroes.



62 Lucha tridimensional

Dead or Alive Dimensions

Koei Tecmo/Lucha/1-2 jugadores

Quizá su sistema de lucha no es tan profundo como el de Tekken o Street Fighter, pero no por eso Dead or Alive deja de ser un juego fantástico y el que mejor usa los **desplazamientos** por escenarios 3D de todo el género. Los combates son emocionantes y hay una buena variedad de modos, incluidas las partidas online.





61

Rayman Origins

Ubisoft/Plataformas/1 jugador

Rayman volvió a las plataformas 2D después de muchos años... y lo bordó. Uno de los juegos de saltos más desafiantes, originales e intensos de los últimos años, y encima con unos gráficos preciosos que derrochan **sentido del humor**. La única pega es que perdió el multijugador de la versión de Wii.





60 El destino de Drácula
Castlevania
Mirror of Fate

Konami/Aventura/1 jugador

Los españoles **Mercury Steam** firma un Castlevania de clásico desarrollo 2D que se desarrolla en tres épocas y con tres protagonistas principales del clan Belmont. Un sistema de combate más profundo de lo habitual se une a la exploración y los saltos en esta gran aventura.



59 El juego de Golf total
Mario Golf
World Tour

Camelot/Deportivo/1-4 jugadores

Que su aspecto no te engañe: es **un simulador de golf de verdad**, en el que el viento, la inclinación del terreno y la fuerza y la dirección de tus golpes lo deciden todo. Y dicho esto, anádele la fantasía del reino Champiñón: power-ups para dar efectos increíbles a tus golpes, recorridos llenos de peligros, un modo Historia muy largo y partidas para hasta 4 jugadores online.



58 El origen de la serpiente
Metal Gear Solid 3D
Snake Ester

Konami/Aventura/1 jugador

Una de las mejores (si no la mejor) entrega de la saga Metal Gear, ahora en 3D solo para tus ojos. Durante la Guerra Fría, **el agente Naked Snake** se infiltra en territorio soviético para descubrir la terrible trama que acabará por convertirle en Big Boss. Camuflaje, infiltración, acción y algunos de los enemigos finales más inovidables de la historia de los videojuegos. La obra cumbre de Hideo Kojima.

57 Puzles al estilo Mario
Mario & Donkey
Minis on the Move

Nintendo/Puzle/1 jugador

Que el "versus" habitual en los juegos de la serie se haya sutituido por un "&" no es casualidad: los puzles de esta entrega cambian y se convierte en una versión **del clásico Pipemania**: en la pantalla táctil construimos con piezas de diversos tipos el camino que debe recorrer el mini para llegar sano y salvo a la salida. Adictivo y con gran variedad de situaciones.

56 ¡Viva el Comandante Vídeo!
Bit.Trip saga

Gaijin Games/Arcade/1 jugador

Core, Runner, Beat, Flux, Void y Fate. Estos son los seis juegos de la saga Bit.Trip que se reúnen en un solo cartucho imprescindible para los amantes de los juegos arcade. Todos con **estética minimalista**, muchos protagonizados por el increíble Comandante Vídeo, acompañados por banda sonora chiptune y homenajeando géneros clásicos y musicales. Un maravilla de las mecánicas sencilla y la adicción sin límite. ¡Pruébalo!



55 ¿En quién puedes confiar?
Virtue's Last Reward

Spike Chun Soft/Aventura/1 jugador

Nueve personas se despiertan encerradas en un almacén y se ven obligadas a participar en un macabro juego a vida o muerte.Así comienza esta especie de novela interactiva que basa su jugabilidad en **el dilema del prisionero:** ¿qué decisiones tomarás, valorando primero cuáles pueden ser las de los otros personajes del juego? Un título diferente, realmente recomendable... y en inglés.



54 El más rápido del oeste
Gunman Clive

Hörberg/Plataformas/1 jugador

Gunman Clive se ha convertido en toda **una leyenda de la eShop**, con más de 400.000 descargas en todo el mundo. Un juego de dos horas de duración pero solo dos euros de precio. Una aventura de plataformas dividida en niveles cortos pero que saben retar al jugador con nuevas mecánicas y sorpresas constantes. Su estética y su ambientación también ayudan a crear un juego encantador. Y encima es rejugable. ¿Te apetece pasarte la aventura con un pato?



53 Limpiando el mundo de malos
Mutant Mudds

Renegade Kid/Plataformas/1 jug.

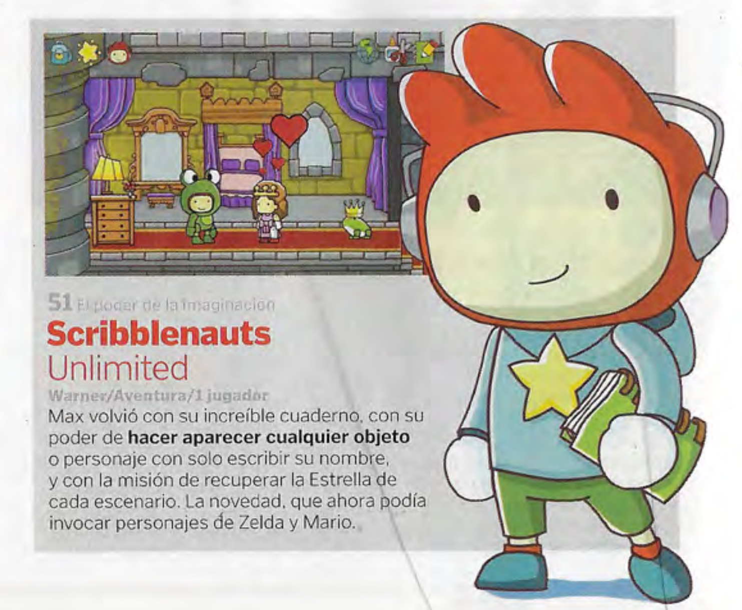
Los Mutant Mudds son unos seres de barro bastantes asquerosos, pero afortunadamente el empollón de Max ha descubierto que puede limpiarlos recolectando los Water Stripes de los escenarios. Así que se ha puesto **su jet-pack** y se ha lanzado a una aventura de plataformas 2D que se desarrolla en dos planos de profundidad y que encantará a cualquier fan de los juegos de saltos molones.



52 La ciudad, a tus pies
Retro City Rampage DX

Vblank/Acción/1 jugador

Todo un homenaje a los juegos de los 80 y los 90, y sobre todo al estilo de los primeros GTA 2D: recorremos libremente Retro City a pie o **pilotando vehículos** para cumplir misiones llenas de acción, muchas de ellas inspiradas en arcades clásicos. Y todo añadiendo elementos de ciencia-ficción y un espíritu de lo más gamberro.



51 El poder de la imaginación
Scribblenauts
Unlimited

Warner/Aventura/1 jugador

Max volvió con su increíble cuaderno, con su poder de **hacer aparecer cualquier objeto** o personaje con solo escribir su nombre, y con la misión de recuperar la Estrella de cada escenario. La novedad, que ahora podía invocar personajes de Zelda y Mario.





50 Un juego de altos vuelos

Pilotwings Resort

Nintendo/Simulador/1 jugador

La Isla Wuhu es el escenario de las más desafiantes pruebas de pilotaje aéreo a los mandos de **aladeltas, avionetas, jet-packs**... Además de usar el 3D de forma fantástica, estamos ante un juego que exige una enorme habilidad para lograr las medallas de oro y que se convierte en una experiencia diferente y retadora.



49 Héroes de papel

Paper Mario Sticker Star

Nintendo/Aventura/1 jugador

La serie de juegos de rol Paper llegó a 3DS en un juego en el que todo está hecho de papel y el efecto 3D es genial para apreciar la **bidimensionalidad** del mundo. Mario debe salvar de Bowser el pueblo de Villatina, y para eso irá explorando y recogiendo pegatitas que luego usará como ataques en los combates por turnos. Una mezcla de rol y aventura encantadora y para todos.



48 Criaturillas de las ondas

The Denpa Men They Came by Wave

Genius Sonory/Rol/1 jugador

El Rey del Mal ha raptado a tu chica, algo tendrás que hacer, ¿no? Menos mal que eres un as de las radiofrecuencias y puedes capturar a **los Denpa Men** que las habitan, criaturas de diferentes habilidades que te siguen a todas partes. Con ellos vas a afrontar un juego de rol lleno de sentido del humor y personajes surrealistas. Aunque ha tenido continuaciones, el primero sigue siendo el mejor.



47 La edición definitiva del clásico

Tekken 3D Prime Edition

Namco Bandai/Lucha/1-2 jugadores

La compañía Namco echó el resto en esta versión para portátil de su mítica serie de lucha. Más de **40 personajes** (es decir, todos) y la mecánica típica: cada luchador tiene una amplísima variedad de movientos únicos, convirtiéndole en uno de los juegos de lucha más profundos jamás creados. Ofrece peleas online e incluye de regalo la peli de animación Tekken Blood Vengeance 3D... que es en 3D.



46 De genio a pirata

Shantae and the Pirate's Curse

WayForward/Aventura/1 jugador

Mírate el análisis de este mes y comprenderás por qué Shantae está así de alta en la lista. Es valiente, es **intrépida**, igual combate que explora que salta que resuelve puzles... Es una de nuestras heroínas preferidas porque nació en Nintendo y sigue fiel a sus consolas, porque su desarrollo "metroidvania" mola y porque sus juegos tienen un sabor a aventura que pocos consiguen.



45 La acción que bajó del cielo

Kid Icarus Uprising

Project Sora/Aventura/1-6 jugadores

Vamos a ser claros: Kid Icarus no está más alto en esta lista porque el control de la cámara en las fases a pie es mejorable. Pero una vez te haces con él, este juego es una joya que esconde capas y capas de profundidad y diversión. Consigue **cientos de armas para Pit**, juega en diferentes niveles de dificultad que cambian la experiencia completamente, disfruta de partidas multijugador 3 Vs. 3 o todos contra todos. Un juego que puede durarte meses y meses.



44 El día a día de los héroes

Rune Factory 4

XSEED Games/Rol/1 jugador

Uno de esos juegos de la eShop que llega en inglés pero que sería una pena que dejes de probar, sobre todo si te gustan los juegos de rol... y **los Animal Crossing**. El juego mezcla de manera brillante nuestra vida en un pueblo (hacer amigos, decorar nuestra casa, cultivar nuestra comida...) con la parte en la que salimos de aventuras para explorar mazmorras repletas de monstruos. Y su estética manga es un valor añadido.



43 ¡Demonios, qué juegazo de rol!

Shin Megami Tensei Devil Summoner Soul Hackers

Atlus/Rol/1 jugador

Otro juegazo de rol en inglés: para descubrir el terrible secreto de la utópica ciudad en la que viven, **un grupo de hackers** se unen y van venciendo y reclutando a demonios para enfrentarse a las fuerzas del mal. Rol de alta calidad.



42 Que no pare el fiestón

Siesta Fiesta

Mojo Bones/Arcade/1 jugador

Una de las últimas agradables sorpresas que nos ha dado la eShop. Siesta Fiesta es un machacaladrillos en el que la raqueta es una cama y **la bola es Siesta**, un tipo que lucha por permanecer dormido en medio de una salvaje fiesta mejicana. Los niveles tienen scroll lateral, están magníficamente diseñados, y la diversión y las sorpresas se suceden de principio al fin.





41 Un clásico de la acción espacial

Star Fox 64 3D

Nintendo/Acción/1-4 jugadores

Este "remake" de la segunda aventura de Fox es un juegazo de naves con fases tanto sobre raíles como de vuelo libre, repletas de **acción galáctica**, situaciones emocionantes, personajes carismáticos y opciones para mejorar nuestra puntuación. Y con modo competitivo para 4 en red local.



40 Plataformas dibujadas a mano

Yoshi's New Island

Nintendo/Plataformas/1-2 jug.

El regreso de Yoshi como prota de su propio plataformas se mantuvo fiel al clásico Yoshi's Island, con Yoshi protegiendo **a Baby Mario**, superando escenarios plataformeros 2D y lanzando huevos (ahora gigantes) a todo lo que se movía. Garantía de calidad.



39 Plataformas para valientes

VVVVVV

Nicalls/Aventura/1 jugador

Un poco el plataformas 2D opuesto a su "vecino" de lista, Yoshi's Island: con un apartado gráfico minimalista, el Capitán Virian trata de **rescatar a su tripulación perdida** en diabólicos escenarios de plataformas 2D. Su única arma: su capacidad para alterar la gravedad y moverse por el techo con la misma soltura que por el suelo. Retador, adictivo al máximo y muy, muy difícil. Dale una oportunidad.



38 Para fanáticos del género

Etrian Odyssey 4

Atlus/Rol/1 jugador

Un juego de rol puro y duro. Las escenas de descanso en las ciudades son estáticas, y **los combates** en las mazmorras son por turnos (pero no aleatorios). Pero todo lo que tiene de "árido" lo tiene de profundo: explora el mundo, dibújate tú mismo el mapa de las mazmorras, crea un equipo equilibrado de personajes de diferentes profesiones y disfrutarás de uno de los juegos de rol más satisfactorios de 3DS.



37 Un equipo legendario

Inazuma Eleven 3 Rayo/Fuego/Ogro

Level-5/Rol/1-4 jugadores

El primer Inazuma Eleven para 3DS era, en realidad, una adaptación de un juego que en Japón era para DS... y eso se nota, sobre todo en unos gráficos un poco desfasados. Pero por lo demás es un profundo juego de **rol y fútbol**, con alrededor de 2200 jugadores para fichar y la historia final de los jugadores del Raimon originales. Si te aficionas ahora a la saga, tienes que recuperarlo.



36 Homenaje a Nintendo

Ultimate NES Remix

Nintendo/Arcade/1 jugador

Recopilación de los dos NES Remix de Wii U, este juego directamente recoge "trocitos" de los más **grandes clásicos de 8 bits** de Nintendo y te reta a superar en ellos desafíos de habilidad. Y además presenta los geniales niveles Ultimate, que rompen las reglas y añaden elementos locos a las mecánicas. Adictivo como poco y encima una escuela para aprender a jugar a los clásicos.



35 Pesadilla en Tokio

Shin Megami Tensei Devil Survivor Overclock

Atlus/Rol táctico/1 jugador

Este Shin Megami nos sitúa en un Tokio devastado en el que un grupo de jóvenes lucha por sobrevivir. **Mezcla rol y estrategia** en un desarrollo lleno de posibilidades, siendo clave alistar en el equipo a los demonios con los que luchamos. Sus gráficos son pobres (es un "port" mejorado de DS), pero la historia es genial.



34 La crepúscular era de los robots

SteamWorld Dig

Image & Form/Aventura/1 jugador

Rusty es un robot forastero que ha heredado una mina en un polvoriento pueblo. Allí se topará con un secreto que tiene que ver con la época en la que la humanidad poblaba la Tierra... Este es el interesante argumento de un juego de **plataformas y acción** que mezcla la ciencia-ficción y el western. Rusty cava en los escenarios en busca de objetos, va mejorando sus habilidades y encuentra tesoros en un desarrollo que crece y engancha poco a poco.



33 Rol de instituto adolescente

Persona Q Shadow of the Labyrinth

Atlus/Rol/1 jugador

Otro clásico del rol por turnos creado por Atlus. Los chavales de la serie Persona deben descubrir por qué **cada aula de su instituto** se ha convertido en una mazmorra llena de monstruos. Con el mismo sistema de Etrian Odyssey, dibujamos los mapas y mejoramos nuestro equipo para sobrevivir.



32 Aquí sí hay trabajo

Fantasy Life

Level-5/Aventura/1 jugador

Quizá la compañía que más megaéxitos ha logrado en 3DS al margen de Nintendo es Level-5, y Fantasy Life es un buen ejemplo. Trasladar el concepto de **Animal Crossing** a un mundo de fantasía ya lo han hecho otros títulos, pero ninguno como Fantasy Life. Nuestras misiones, nuestro hogar y nuestras relaciones cambian en función de nuestra profesión. ¿Qué vida quieres vivir?



31 El rol según Mario

Mario & Luigi Dream Team Bros

Nintendo/Aventura/1 jugador

La última entrega de la serie Mario & Luigi RPG es la mejor de todos. Mario recorre **los sueños de Luigi** librando combates por turnos en los que su hermano adquiere oníricos poderes. Un juego de rol genial y combates superdinámicos.







30 En nombre de la justicia

Phoenix Wright Ace Attorney Trilogy

Capcom/Aventura/1 jugador

Las tres primeras aventuras de Phoenix Wright reunidas. **Horas investigando**, encontrando contradicciones en las declaraciones de los testigos y disfrutando del surrealista mundo en el que el abogado Phoenix Wright intenta impartir justicia. Un clásico de las consolas Nintendo.



29 El color de las plataformas

Kirby Triple Deluxe

HAL/Aventura/1 jugador

La última aventura de Kirby es clásica pero a la vez está llena de sorpresas. De nuevo la bola rosa protagoniza una aventura 2D en la que se traga a sus enemigos y **copia sus habilidades** (que, por cierto, son más y más espectaculares que nunca), pero además añade sorpresas como juego en dos planos de profundidad, un modo de peleas para cuatro jugadores y un minijuego de ritmo protagonizado por el Rey Dedede.



28 Demonios y samuráis

Shin Megami Tensei IV

Atlus/Rol/1 jugador

La hasta ahora última entrega de Shin Megami Tensei es la más ambiciosa. Encarnamos a un samurái que **lucha contra los demonios** que amenazan a su pueblo. Solo reclutando y fusionando a estas criaturas podrá complir su misión. Emocionantes combates por turnos y un acabado técnico de calidad para un juegazo. Y de nuevo tenemos que lamentar que no esté traducido.



27 La música de tu vida

Theatrhythm Final Fantasy Curtain Call

Square Enix/Musical/1-2 jugadores

221 melodías de todos los capítulos de la serie Final Fantasy y algunos de sus spin-offs convertidas en **divertidísimos minijuegos musicales**, que además disfrutamos envueltos en un desarrollo rolero en el que reclutamos y mejoramos personajes. Todo un homenaje a una de las grandes sagas del rol.

26 Juego de monos

Donkey Kong Country Returns 3D

Nintendo/Plataformas/1-2 jugadores

"Port" del genial juego de Wii, en 3DS la aventura "platanoformera" de **Donkey y Diddy** mantiene su extraordinario nivel de desafío, un enorme calidad gráfica y su modo para dos jugadores. Es un plataformas 2D de enorme calidad, lleno de secretos y realmente desafiante. El único pero es que la cámara llega a alejarse demasiado para ser una portátil, pero aún así es un imprescindible del género.



25 Pon locura en tu vida

Tomodachi Life

Nintendo/Simulación/1 jugador

Una de las mayores genialidades del catálogo de 3DS es este simulador de vida **protagonizado por Miis**. Todos los que quieras: el tuyo, los de tus amigos o los de los famosos o personajes de ficción que te dé la gana. Y después, se dedican a interactuar entre ellos en la isla en la que viven. Tú les ayudas a cumplir sus deseos pero, ¿quién se llevará bien o quién se llevará mal? ¿Se enamorarán, se casarán, tendrán hijos...? El juego más surrelista de Nintendo.

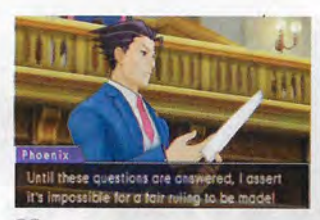


24 Las aventuras del joven Layton

Profesor Layton y la Máscara de los Prodigios

Level-5/Aventura/1 Jugador

La segunda parte de la segunda trilogía del profesor subió aún más el listón de calidad de la serie: para descubrir quién es el peligroso enmascarado que amenaza la ciudad de Montedore, Layton tiene que resolver sus típicos puzles y **revivir episodios de su pasado** en los que controlamos directamente al joven profesor.



23 Nuevos casos por resolver

Ace Attorney Dual Destinies

Capcom/Aventura/1 jugador

Por fin Phoenix Wright (y su colega Apollo Justice) vuelven en una nueva aventura, por primera vez con gráficos en 3D. Nuevos casos de asesinatos que investigar en un juego que, al completo desarrollo de **aventura gráfica** de la saga, añade la posibilidad de escrutar los sentimientos de los testigos. La serie sigue en plena forma.



22 Hasta siempre, querido Profesor

Profesor Layton y el Legado de los Ashalanti

Level-5/Puzles/1 jugador

El final de las aventuras del Profesor Layton y su discípulo Luke es brillante. Avanzamos resolviendo los más de **500 puzles** del juego, pero lo mejor es una trama narrada con fantásticas escenas de anime y que resuelve todas las incógnitas de esta segunda trilogía.



21 El Nº1 de la lucha

Super Street Fighter IV 3D

Capcom/Lucha/1-2 jugadores

Con este juego Street Fighter no solo resucitó, sino que recuperó el trono de los juegos de lucha. **35 personajes** y los combates más profundos e intensos del género. Sigue siendo el mejor de su estirpe.



20 Los chicos de oro
New Super Mario Bros. 2
Nintendo/Plataformas/1-2 jug.
Mario volvió en un plataformas clásico 2D con un desafío único: recoger **un millón de monedas**. Como siempre, una lección de cómo conseguir niveles variados, power-ups que cambian las mecánicas y ofrecer un control perfecto. El rey de las plataformas 2D.



19 Cacería para valientes
Monster Hunter 3 Ultimate
Capcom/Aventura/1 jugador
El primer Monster Hunter de 3DS era compatible con la versión de Wii U, hasta el punto de poder intercambiar la partida entre ambas consolas y jugar en cualquiera de las dos. Aunque la nueva entrega le ha superado, sigue siendo una aventura bestial, larguísima y poblada de bestias alucinantes. Y ofrece online, eso sí, a través de Wii U si te bajas la herramienta adecuada.



18 El héroe de la caverna
Cave Story 3D
Nicalis/Aventura/1 jugador
Un clásico de los juegos independientes, Cave Story es uno de los mejores juegos estilo "metroidvania" de la historia. Explora **una gigantesca caverna** en un juego de desarrollo 2D pero gráficos tridimensionales, descubriendo y mejorando armamento para ir accediendo a nuevas zonas y enfrentándote a enemigos cada vez más peligrosos. Las 10 armas distintas ofrecen inmensas posibilidades jugables por explorar.



17 Alianza de detectives
Profesor Layton vs. Phoenix Wright
Level-5-Capcom/Aventura/1 jugador
El cruce entre los mundos de Layton y Phoenix Wright mezcla **elementos de las dos series**: capítulos de exploración y puzles con otros de juicios en los que analizamos pruebas y declaraciones de los testigos. El resultado no puede funcionar mejor y se presenta con escenas de anime "calidad Layton".



16 El fútbol del futuro
Inazuma Eleven GO! Luz y Sombra
Level-5/Rol/1-4 jugadores
El primer Inazuma diseñado específicamente para 3DS supuso todo un shock: conocimos a toda una nueva generación de jugadores encabezados por **Arion Sherwind** y descubrimos cómo eran de adultos los protas de la anterior trilogía. Todo en un juego de rol lleno de posibilidades, con más de 1000 jugadores por fichar, gráficos de calidad 3DS y partidos multijugador en red local.



15 El tío de la pala
Shovel Knight
Yacht Club/Aventura/1 jugador
El juego estilo retro que ha cautivado el corazón de miles de jugadores en todo el mundo. Shovel Knight es **un caballero** que, como su nombre indica, blande una pala en lugar de una espada, pero le basta y le sobra para explorar un mundo de fantasía con aspecto de 8 bits. Le esperan plataformas por las que saltar, dragones con los que luchar y magos oscuros a los que combatir, en un desarrollo aventurero lleno de magia y emoción.



14 El Resident que esperábamos
Resident Evil Revelations
Capcom/Aventura/1-2 jugadores
Un Resident Evil que mezcla con acierto las dosis de acción de los RE modernos con **elementos "survivor"** de toda la vida. Explora las angostas salas de un transatlántico para descubrir lo que ocurrió con la Corporación Umbrella, controlando a personajes como Jill o Chris Redfield. Y cuando acabes la aventura, de unas 20 horas, te espera un modo desafío a dobles.



13 Vuelve el rol clásico
Bravely Default
Square Enix/Rol/1 jugador
La mítica compañía Square Enix recuperó todo su esplendor con este juego de rol de desarrollo clásico, preciosos escenarios dibujados a mano y personajes de estética manga. Mucho se ha hablado de que **su tramo final** es muy repetitivo (es verdad), pero por lo demás el juego es puro disfrute y una muestra de que el rol japonés sigue en buena forma. Y además, este llegó en castellano.



12 Retorno a Hoenn
Pokémon Rubí Omega y Zafiro Alfa
Game Freak/Rol/1-4 jugadores
La última gran aventura Pokémon no ha resultado tan rompedora como X & Y, pero aún así es un juego **inmenso en posibilidades** y diversión que recoge las innovaciones más importantes como los gráficos 3D o las Mega-Evoluciones. Hoenn ofrece mil aventuras, y recorrerla en modo Ultravuelo no tiene precio.





11 La consagración de Luigi
Luigi's Mansion 2
Next Level/Aventura/1-4 jugadores
Una de las aventuras más imaginativas que puedes vivir en una consola. **Luigi limpia de fantasmas** cinco mansiones con su Succionaentes, una aspiradora que va ganando accesorios y aumentando las mecánicas de juego. Brillante en cada apartado, y con un modo multijugador realmente bueno.





10 El Señor de las bestias

Monster Hunter 4 Ultimate

Capcom/Rol/1-4 jugadores

Este número puedes leer por qué este juego está entre los 10 mejores. Es **inmenso**, una experiencia única que por fin puedes compartir online sin problemas y, en muchos aspectos, el mayor desafío de 3DS.



9 Circuitos en tres dimensiones

Mario Kart 7

Nintendo/Velocidad/1-8 jugadores

No hay Mario Kart que no sea fantástico, y el de 3DS no iba a ser una excepción. Vuelven las carreras arcade con un control perfecto basado en los derrapes y **los mejores "power-ups"** capaces de volvernos locos y dar la vuelta a la carrera en el último momento. Además, en sus circuitos debutaron los tramos aéreos y acuáticos y la posibilidad de elegir piezas para nuestro kart. Y las carreras multijugador para 8 en red local u online son fantásticas.



8 Comienza la cuenta atrás

Zelda Majora's Mask

Nintendo/Aventura/1 jugador

Que dos de los diez mejores juegos de 3DS (este y MH 4 Ultimate) acaben de salir solo es una muestra de la salud de la consola. Esta remasterización recupera **un Zelda de culto** con gráficos mejorados, un efecto 3D supremo y algunos retoques jugables. Pero lo más importante es que por esta aventura no pasa el tiempo, y que dejará momentos imborrables en tu memoria.



7 La vida es un videojuego

Animal Crossing New Leaf

Nintendo/Simulación/1-4 jugadores

Uno de esos fenómenos que solo Nintendo puede crear. Vive tu vida en un pueblo lleno de animales en el que cada día pasa algo distinto. Decora y amplía tu casa, haz recados para tus vecinos, visita los pueblos de otros jugadores y hasta **conviértete en alcalde** y mejora la vida de todos. Una obra maestra imitada pero inimitable.



6 La mayor aventura jamás jugada

Zelda Ocarina of Time

Nintendo/Aventura/1 jugador

El esperadísimo "remake" de Ocarina of Time no recibió más cambios que un lavado de cara gráfico. Aunque Majora's le supere en algunos aspectos, Ocarina sigue siendo **la aventura por antonomasia**, el gran duelo entre Link y Ganondorf y el juego que, para muchos, será siempre "el Zelda". Nada más que decir.



5 Salto a las 3D

Super Mario 3D Land

Nintendo/Aventura/1 jugador

El juego que mejor ha integrado las 3D visuales en la jugabilidad. Super Mario 3D Land es **el mejor plataformas de la consola** y un ejercicio de imaginación, en el que cada power-up y cada nuevo mundo aportan distintas sensaciones jugables. Mezcla perfecta entre conceptos de los Super Mario Bros. y los Mario en 3D, además añade sus propios y brillantes conceptos, como una segunda vuelta en la que los mundos cambian, el desafío se dispara y la emoción se multiplica.





Fue el primer Mario 3D en el que nuestro objetivo era alcanzar el banderín de meta.



4 Pokémon Mega-Evoluciona
Pokémon X&Y

Game Freak/Rol/1-4 jugadores

Nuestro viaje a la región de Kalos fue uno de los más alucinantes que hemos hecho jamás. Allí descubrimos un nuevo mundo de gráficos tridimensionales, especies y tipos de **Pokémon nuevos** y desconocidos, y hasta poderosas Mega-Evoluciones. Y mil opciones de conectividad, como las partidas online, nos permitieron compartirlo.



3 La sangre azul de 3DS
Fire Emblem Awakening

Intelligent Sys. /Rol táctico/1-2 jug.

Decir en tan pocas palabras porque un juego de **estrategia y rol por turnos** merece estar en el podio de la consola no es fácil. Por lo profundo que es, por lo emocionante que es el modo en el que, si un personaje muere, lo pierdes para siempre, por la posibilidad de desarrollar relaciones entre personajes y que estos se casen y tengan hijos. Un juego es único, buenísimo, especial y muy largo. Un clásico moderno.

2 Sabor a gran aventura
Zelda A Link Between Worlds

Nintendo/Aventura/1 jugador

El único Zelda creado expresamente para 3DS se merece esta posición. A Link Between Worlds vuelve al mundo del mítico a Link to The Past, ahora recreado en unas 3D fantásticas que aprovechan el efecto visual de la consola. Link consigue nuevos poderes, como **convertirse en dibujo** para desplazarse por las paredes, y el desarrollo nos ofrece una inusual libertad a la hora de elegir el orden de las mazmorras. Y todo en una historia llena de encanto, con personajes nuevos inolvidables como Ravio y la Princesa Hilda y todo un mundo oscuro con muchas sombras por descubrir.





1 ¡Que comience la batalla!

Super Smash Bros. for 3DS

Nintendo/Lucha/1-4 jugadores

Seguramente lo estás jugando estos días, y es que Super Smash Bros. en sus dos versiones para 3DS y Wii U ha sido un acontecimiento nintendero sin precedentes. Y esta versión portátil exprime hasta el último byte de poder de la consola para poner en pantalla combates de cuatro luchadores de fluidez excepcional. Con un elenco de **más de 50 luchadores míticos** y escenarios exclusivos de esta versión, todo se queda pequeño ante la inmensa variedad de modos de juego.

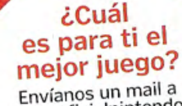
Hora de pelear

Peleas para cuatro jugadores en red local y online, el increíble modo Smashventura, desafíos de todo tipo, la Senda del Guerrero, Leyendas de la Lucha... Horas y horas de diversión te esperan en un juego que parecía imposible meter en una 3DS pero que **ahora es una realidad**.

SUPER SMASH BROS. ES, EN MUCHOS ASPECTOS, UNA CELEBRACIÓN DE LA HISTORIA DE NINTENDO







¿Cuál es para ti el mejor juego?

Envíanos un mail a revistaoficialnintendo@axelspringer.es y cuéntanoslo. ¡Así podremos publicar la lista de los mejores de 3DS para los lectores!

EL DATO
En Japón, ya ha vendido la friolera de 5,86 millones, contando tanto la versión inicial como la 4G.





Género **Rol**
Compañía **Capcom**
Jugadores **1-4 online**
Precio **44,95 €**
www.capcom.com



Argumento
Encarnamos a un cazador que acaba de unirse a una caravana ambulante. Así, hay que viajar por diversas aldeas y ecosistemas en busca de enormes monstruos que están causando graves problemas.

Monster Hunter 4 Ultimate

Unas criaturas muy poco amistosas.

Tras causar un vendaval de ventas en Japón, la última entrega de la saga de montería más famosa llega a Europa para intentar sumar a su causa a nuevos cazadores. El desarrollo general es muy similar al que ya se vio en la anterior entrega, aparecida en 3DS y Wii U hace dos años, pero se han añadido **importantes novedades que,** sin traicionar la esencia de la serie, condicionan la jugabilidad y logran que resulte más atractiva que nunca: mayor verticalidad de los entornos, dos armas nuevas, un peligroso virus... Sin embargo, lo más relevante es que, por fin, se puede **jugar online a una entrega portátil,** algo que nunca antes había sucedido. Juntarse con tres amigos para jugar en cooperativo hace que la diversión fluya a borbotones. Hay pocos juegos con mejor multijugador que éste.

A sufrir tocan

Nada más empezar, el juego nos invita a crear un cazador personalizado, que se utiliza tanto para la campaña como para el



Desafío de altura
El nivel de dificultad, que no se puede configurar, está muy por encima de la media. La curva de aprendizaje es suave, con misiones iniciales que son asequibles, pero, al llegar a las de rango alto, se dispara. Sólo podemos morir dos veces.



La jugabilidad es "lenta", pero la mayor verticalidad del entorno permite hacer ataques en salto, superar automáticamente pequeños escalones, trepar más rápido...



Subirse al lomo de los monstruos es uno de los nuevos movimientos. Desde ahí, podemos apuñalarlos, pero hay que agarrarse si empiezan a dar brincos a lo loco.



LAS BARRAS DE VITALIDAD Y RESISTENCIA se amplían con ciertos objetos o pidiendo una comida a un cocinero felyne antes del inicio de las misiones.

LA CÁMARA OBJETIVO es útil para fijar al jefe y centrar la cámara con el botón L, sobre todo para quienes no dispongan de segundo joystick.

EL INVENTARIO tiene un tamaño limitado y, para usar los objetos, por lo general, es necesario tener el arma enfundada.

LOS MAPAS se dividen en una decena de zonas. Cada monstruo se suele mover por unas áreas muy determinadas.

AL JUGAR EN SOLITARIO, LA DIFICULTAD DE LAS MISIONES DE RANGO ALTO ES BESTIAL.

multijugador, cuyas misiones son totalmente independientes. Los primeros encargos son bastante sencillos y sirven para familiarizarse con las mecánicas, que son muchas y muy profundas. En ese sentido, **el juego puede resultar un poco árido para los más novatos,** aunque, a base de práctica, se va interiorizando todo. Una de las mayores características de esta saga es la dificultad, y esta entrega se lle-

El zoológico se amplía

Hay 70 monstruos grandes, equivalentes a jefes finales. De ellos, 42 son únicos, de modo que los restantes son subespecies que cuentan con rutinas de comportamiento, ataques y pelajes muy diferentes. Al matarlos, cada uno suelta objetos muy variados que, junto con ciertos materiales, sirven para forjar equipamiento más poderoso.



La forja de armas y armaduras es más importante que nunca para sobrevivir.





Arsenal con mucho filo

Existen catorce tipos de armas, cada una con un control y unos movimientos muy diferenciados: gran espada, espada larga, espadas dobles, espada con escudo, martillo, cornamusa, lanza, lanza-pistola, hacha espada, arco, ballesta ligera, ballesta pesada, glaive insecto y hacha cargada. Las dos últimas hacen su debut en esta entrega.







Se mantienen todas las mecánicas habituales de la saga: afilar las armas a medida que se desgastan, asar carne para aumentar la barra de resistencia, beber para combatir las temperaturas extremas, marcar a los monstruos con pintura...



Gore Magala es uno de los monstruos que se estrenan en esta entrega. Puede verse afectado por un virus.

va la palma. La primera mitad de la historia es relativamente fácil de superar, pero, en cuanto empiezan las misiones de rango alto, la cosa se desmadra de una manera salvaje. **Puede llegar a ser realmente frustrante,** por lo que ponemos sobre aviso a los menos pacientes. Sin embargo, cuando se juega junto a uno o más amigos, la dificultad queda muy mitigada y la desesperación se convierte en alegría. Zurrar a los monstruos "a pachas" es de lo mejor que hay en 3DS.

Cada caza es un mundo

El juego cuenta con cientos de misiones y **un total de 70 monstruos grandes.** Cada uno tiene sus propias rutinas, no sólo de ataque, sino también de alimentación o





La cólera es un virus que violenta a algunos monstruos. Si nos toca, podemos evitar la infección (y volvernos más fuertes, de paso) atacando a muerte a la criatura.



Nos acompañan dos felynes: el primero de ellos es siempre el mismo, pero el segundo se elige entre los muchos que coleccionemos al avanzar en la aventura.



Hay una decena de ecosistemas: estepa otoñal, canal helado, hoyo volcán, selva jurásica, monte cielo, dunas...



Se han eliminado las zonas acuáticas que había en *Monster Hunter 3 Ultimate*, ya que eran muy engorrosas.

La búsqueda de recursos es más importante que nunca. Hay un mercader que permite multiplicar ciertos objetos.



En las misiones de captura, "sólo" hay que debilitar al monstruo para, luego, ponerle una trampa y dormirlo.

Cacerías en comandita

Por primera vez en una entrega portátil de la saga, hay cooperativo online, y no sólo local. Compartir caza junto a tres amigos contribuye a limitar la dificultad de forma considerable. Los servidores funcionan muy bien, aunque la tasa de imágenes sufre altibajos.





Podemos crear salas con contraseña u optar por unirnos a una ya existente.

CADA MONSTRUO CUENTA CON UNAS RUTINAS MUY DIFERENCIADAS, LO QUE DA CUENTA DE LO CUIDADO QUE ESTÁ TODO.

relación con el entorno, lo que da cuenta de lo cuidado que está todo. Muchas de las criaturas vuelven de entregas anteriores, pero la cantidad y la variedad son tremendas. Lo mismo sucede con los catorce tipos de armas, tanto de corto como de largo alcance. No tiene nada que ver jugar con una espada con escudo que con un martillo o una ballesta. La elección influye hasta en detalles como la posibilidad de cortar, por ejemplo, la cola de un monstruo, cosa que se puede hacer sólo con armas de filo. De nuevo, en el multijugador, esto da muchísimo juego. Es una delicia.

Estancado en lo gráfico

El juego ofrece un buen rendimiento técnico, pero no se puede pasar por alto que parece algo anquilosado. Los escenarios, aun siendo nuevos, recuerdan bastante a los de la anterior entrega, y se mantiene el brutal "clipping", que permite atravesar como si nada a los monstruos derrotados. Aun así, la dirección artística es fantástica, igual que la banda sonora, muy épica.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Los monstruos son geniales, si bien la saga está estancada.

Diversión ★★★★
El conjunto es muy completo, con un gran cooperativo online.

Sonido ★★★
Sigue sin haber voces, pero las melodías son realmente épicas.

Duración ★★★★
La historia dura 50 horas, pero el resto da para cientos más.

El multi online. Armas variadas. Monstruos para dar y regalar. La traducción.

En solitario, es muy difícil. Caídas de la tasa de imágenes si jugáis cuatro personas.

Nuestra opinión

Un RPG de dimensiones realmente monstruosas

Conserva todas las mecánicas de la saga y añade otras nuevas que se sienten frescas, como la verticalidad o la cólera. En solitario, puede ser frustrante, pero el online es realmente glorioso.

Te gustará...

Más que... Monster Hunter 3 Ultimate

Igual que... The Legend of Zelda: Majora's Mask 3D

Total

93

EL DATO
Aparte de sus 4 grandes templos, hay 24 máscaras por coleccionar entre todas las misiones.









NINTENDO 3DS



Género **Aventura**
Compañía **Nintendo**
Jugadores **1**
Precio **44,95 €**
www.nintendo.es



Argumento
Skull Kid, un solitario niño del bosque, ha robado una poderosa máscara ancestral con la que ha desatado una funesta maldición: la Luna destruirá el mundo en un plazo de 72 horas si Link no logra evitarlo..

The Legend of Zelda Majora's Mask 3D

Mucho más que un lavado de más(cara).

La cuenta atrás ha llegado a su fin... del mundo. Catorce años después de enfrentarnos al Apocalipsis lunar en N64, el Zelda más tenebroso y extraordinario de la saga recibe por fin esta ansiada remasterización que, más allá de ofrecer una **completa remodelación gráfica**, también mejora una experiencia ya de por sí inolvidable.

Es hora de 'alunizar'

El aspecto más criticado de Majora's Mask fue su límite de tiempo; evitar la colisión de la Luna en un **ciclo de tres días** nos obligaba a retroceder al primer día constantemente, con lo que perdíamos los ítems numerados (flechas, rupias en efectivo o fragmentos de hada) y se "reseteaban" las misiones no completadas. Este repetitivo sistema, fundamental para sentir la creciente tensión de la historia, se mantiene intacto salvo por una importante novedad: ahora podemos avanzar a cualquier hora del día al tocar la Canción del Doble Tiempo. Con ello ganamos autonomía para completar sus apasionantes misiones, mucho mejor guiadas gracias al remozado **Cuaderno de los Bomber**, que incluso nos permite programar alarmas para que no se nos vaya el santo al cielo... o la vista a la Luna mediante el eficaz uso del giroscopio. Además, si lo juegas en **New 3DS** el efecto 3D ya no se pierde al inclinar la consola y la palanca-C nos ofrece un control absoluto de la cámara para recrearnos en cada detalle visual de Ciudad Reloj, desde sus rediseñadas texturas, modelados y anima-



Link Zora reduce su velocidad media de natación para ganar precisión, aunque su espectacularidad se multiplica en New 3DS gracias al efecto 3D y la cámara libre.



Ciudad Reloj se ha rediseñado con toda clase de detalles ambientales y efectos de luz que la hacen aún más acogedora (y sobrecogedora) que en Nintendo 64.



NINGUNA OTRA REVISIÓN DE ZELDA HABÍA INCORPORADO TANTOS CAMBIOS JUGABLES.

Link se transforma en Deku, Goron y Zora, pero algunos de sus movimientos han sufrido pequeñas alteraciones.

ciones hasta los nuevos guiños zelderos y nintenderos que esconden sus establecimientos.

Carnaval de emociones

Lo que no ha cambiado es su **estremecedora atmósfera**, los lazos emocionales que nos unen a los personajes y los cuatro templos plagados de puzles, monstruos y mejorados jefes. Poco más se le puede pedir a la revisión definitiva de un clásico atemporal; quizá unos minutos más de tiempo, pero Skull Kid nunca fue de los que esperan.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
Muchísimo más nítidos, fluidos, detallados... y estereoscópicos.

Diversión ★★★
Fascinantes misiones, jefes y templos, pero cansa repetir días.

Sonido ★★★
Sublime banda sonora, aunque algún efecto suena desfasado.

Duración ★★★
Unas 25 horas para encontrar todas las máscaras y secretos.

Los cambios jugables. Brutal salto gráfico. Su mágica atmósfera. Jugarlo en 3DS.

Volver al primer día una y otra vez sigue frustrando. Pequeños fallos de cámara.

Nuestra opinión

Una obra de arte repleta de "Mejoras" Mask

La mejor remasterización de la saga Zelda; además de restaurar su evocador mundo de un modo admirable, añade novedades jugables que lo hacen más accesible. Un título esencial.

Te gustará...

Más que... Zelda: A Link Between Worlds

Menos que... Zelda: Ocarina of Time 3D

Total

94

EL DATO
Hay 25 niveles llenos de secretos. Descubrirlos todos puede tenernos más de media hora en cada uno.

Nintendo eShop



Descargas Wii U



Género **Plataformas**
Compañía **Frima Studio**
Jugadores **1-2**
Precio **14,99 €**
chariotgame.com



Argumento
El rey ha pasado a mejor vida... y su fantasma no va a dejar que lo enterremos en cualquier parte. Así puestos, toca recorrerse todas las catacumbas reales hasta encontrarle un sepulcro de lujo.

Chariot

Magia medieval a salto de cruceta.

La eShop parece abonada a traernos joyitas divertidas con aire retro. Si además decimos que es **un 2D de desplazamiento lateral**, con gráficos bonitos y control sencillo... tampoco os sonará a nuevo. Pero las catacumbas reales guardan más de un secreto en su interior. Si estás dispuesto a descubrirlos, llama un colega, coged un par de mandos y ia pasarlo en grande explorando durante horas!

Toca tirar del carro

El punto de partida del juego es tan absurdo como divertido: la princesa y su prometido tienen que hallar el mejor sepulcro para su fallecido padre... icon el propio **fantasma del rey** opinando! Para colmo, se trata de un rey gruñón y avaricioso a más no poder, por lo que irá quejándose toda la aventura, y además querrá que le enterremos con montañas de piedras preciosas. Todo esto puede hacerlo porque siempre cargamos con **su carruaje fúnebre**, eje por el que gira (nunca mejor dicho) todo el sistema de juego. En líneas generales, estamos ante un **clásico puzle de acción y plataformas** en el que tiene un gran peso la exploración. Pero la clave está en tener que trasladar el carro. Empujarlo, subirlo, colgarnos de él, saltar con él, desplazarnos sobre él... Además, todo tiene que hacerse a su lado, ya que sólo podemos separarnos unos pocos segundos antes de que se dé por perdido. Se le coge el truco rápido y, a partir de ahí, es sencillo avanzar



¡Salta ahora!

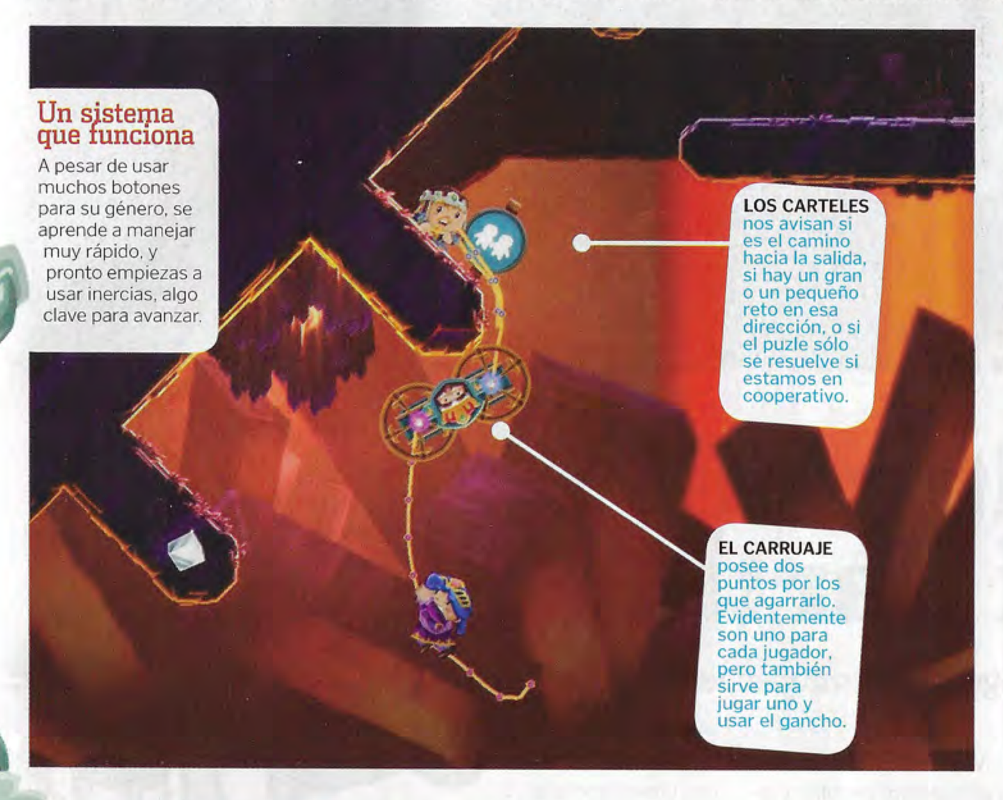
La magia del cooperativo clásico se respira en todo el juego. Además, si bien es cierto que limita, está pensado para estar uno junto al otro, hablándonos y desesperándonos. Incluso tiene un botón para "chocar los cinco"... y lo usaréis.



Tres calaveras se encuentran ocultas en cada nivel. Al más puro estilo Mario, hacernos con todas será lo que más alargue la vida del juego... entre otros secretos.



Hay tres tipos de suelos por los que movernos: el normal, uno de hierba por el que andan los vivos pero no el carro, y uno fantasmal, en el que ocurre lo contrario.



Un sistema que funciona

A pesar de usar muchos botones para su género, se aprende a manejar muy rápido, y pronto empiezas a usar inercias, algo clave para avanzar.

LOS CARTELES nos avisan si es el camino hacia la salida, si hay un gran o un pequeño reto en esa dirección, o si el puzle sólo se resuelve si estamos en cooperativo.

EL CARRUAJE posee dos puntos por los que agarrarlo. Evidentemente son uno para cada jugador, pero también sirve para jugar uno y usar el gancho.

Una pareja de cuidado

Tienen pinta de bonachones risueños... ¡pero cómo se las gastan! La princesa y su prometido están decididos a contentar al fantasma del Rey, y para ello se sirven de varios recursos. Cada uno cuenta con un arma (ella una espada, y él un tirachinas con proyectiles que rebotan) y además podemos elegir un objeto extra por misión.





Los saqueadores quieren llevarse los tesoros... ¡así que no tengas piedad!

ES ORIGINAL EN UN GÉNERO EN EL QUE PARECÍA TODO INVENTADO, Y DISEÑADO PARA JUGAR A DOBLES

hasta la salida, ya que **la física del carro funciona a la perfección** y nunca juega malas pasadas.

Tesoros y monstruos

Cruzar las catacumbas no es un camino fácil, claro, sobre todo si queremos hacernos con todas sus riquezas. Para empezar hay molestos saqueadores, de los que nos deshacemos a espadazos o con el tirachinas, según el personaje. Además, hay zonas para las que necesitamos mejoras específicas del carruaje (luz, ruedas para la nieve...) y muchos puzles deben resolverse con la ayuda de un segundo jugador (aunque estos nunca son imprescindibles para avanzar). De hecho, **jugar la aventura en solitario tiene poco sentido**. Encontrar la salida pasando de los secretos es fácil y corto, y si juegas sin compañía es un poco absurdo cuando sabes que hay zonas a las que no puedes acceder solo. Para completar la experiencia están los objetos, las mejoras, los logros... y picarte en conseguir el mejor tiempo en las tablas online.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆☆
Entorno 2D vistoso y adecuado, aunque de diseño algo simplón.

Diversión ★★★☆☆
Engancha y funciona, sobre todo si juegas a dobles.

Sonido ★★★☆☆
Efectos muy cuidados y melodías ligeras y adecuadas.

Duración ★★☆☆☆
Muy corto si vamos al grano... y sólo se completa jugando a dúo.

(+) La física del carruaje. La cantidad de contenido extra. El cooperativo.

(−) Que para un jugador pierda tanto. Salvo el off-tv, nada "de Wii U".

Nuestra opinión

Un buen carro... pero pesado si lo llevas solo

De primeras tenemos un título bonito, con un buen control y algunos puzles curiosos. Una buena base algo perdida entre la falta de variedad y que sólo se pueda exprimir en cooperativo.

Te gustará...

Más que... The Cave

Menos que... Child of Light

Total

77

EL DATO
Atlus decidió financiar este juego de Eden Industries tras una fallida campaña de recaudación en Kickstarter.

Nintendo eShop



Descargas Wii U / 3DS

12

Género **Rol**
Compañía **Atlus**
Jugadores **1**
Precio **11,99 €**
www.nintendo.es



Argumento
El vicepresidente del mundo ha triunfado en las elecciones, pero ahora debe enfrentarse a manifestantes enfurecidos y al vengativo líder de la oposición, entre muchos otros problemas.

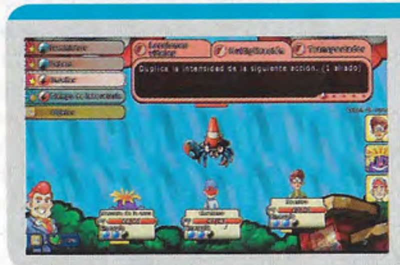
Citizens of Earth

Un juego de rol muy especial.

Tanto Wii U como 3DS reciben en la eShop este peculiar juego de rol, desarrollado por el estudio independiente canadiense **Eden Industries** y editado por Atlus. En él, os ponéis en la piel de un héroe muy especial... ¡el **vicepresidente** del mundo!

En busca de aliados

Sin embargo, y a pesar de ser el protagonista, él no lucha en los combates por turnos del juego. Como buen político que es, son otros los que hacen el trabajo por él, y ahí está la mayor gracia del juego: en reclutar a una serie de **extravagantes personajes**, hasta 40 en total. Empezáis "fichando" a la madre y al hermano del vicepresidente, y a lo largo del juego podéis aliaros con individuos tan variados como un maestro, un panadero, una agente de policía, una socorrista de playa e incluso la mascota de la escuela. El **humor** está presente en todo momento y cada personaje tiene movimientos de combate desternillantes inspirados por los estereotipos de su rol social. Por ejemplo, la madre puede echar sermones y regañinas a los enemigos, y un personaje conocido como el "conspiranoico" es capaz de "destapar el pastel" para obte-



Combates
El sistema de combate es por turnos, y está muy bien diseñado. Al efectuar los movimientos más básicos ganáis bolas de energía, que luego podéis emplear para ejecutar los ataques más demoledores de cada personaje.

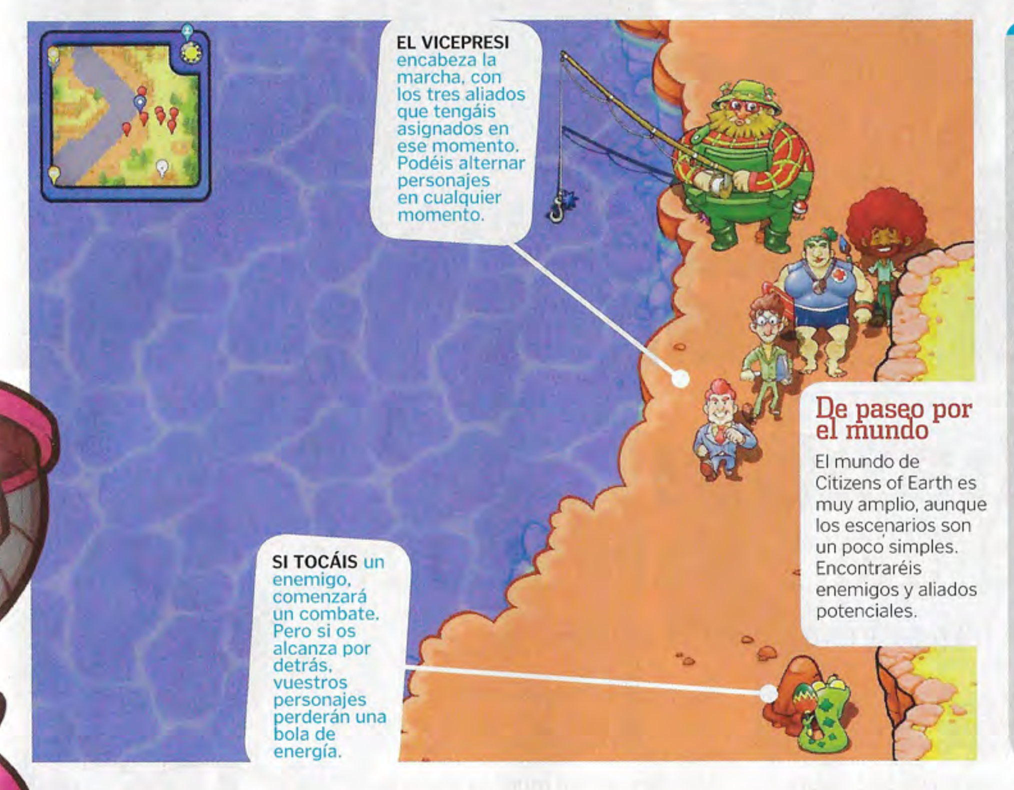




Los textos del juego están completamente traducidos al castellano, a diferencia de anteriores juegos de Atlus. Esperamos que sigan así en futuros lanzamientos.



Visitaréis muchas zonas en las que encontraréis a numerosos personajes reclutables. ¿Podréis haceros con los 40? Ese es el verdadero desafío del juego.



EL VICEPRESI encabeza la marcha, con los tres aliados que tengáis asignados en ese momento. Podéis alternar personajes en cualquier momento.

SI TOCÁIS un enemigo, comenzará un combate. Pero si os alcanza por detrás, vuestros personajes perderán una bola de energía.

De paseo por el mundo

El mundo de Citizens of Earth es muy amplio, aunque los escenarios son un poco simples. Encontraréis enemigos y aliados potenciales.

Talentos especiales

El sistema de talentos es uno de los elementos que mejor funcionan en Citizens of Earth. Una de las ventajas principales de reclutar muchos personajes es que cada uno dispone de un talento diferente del que podéis beneficiaros. Con algunos de ellos incluso podéis modificar la hora, el clima y la dificultad del juego.





La agente de policía os propone la caza de muchos enemigos opcionales.

CADA UNO DE LOS 40 PERSONAJES TIENE SUS PROPIOS MOVIMIENTOS DE COMBATE Y TALENTOS ÚNICOS

ner información detallada de los **bicharracos** a los que os enfrentéis, que van desde pájaros y cangrejos hasta granos de café asesinos, pasando por manifestantes que no están de acuerdo con la política del vicepresidente.

Talentos diversos

Además, cada personaje tiene sus propios **talentos especiales**, los cuales os serán muy útiles. Por ejemplo, la agente de policía os propone carteles de "se busca" de enemigos opcionales, mientras que a través del hermano podéis comprar ítems, y con el vendedor de coches seréis capaces de viajar en vehículos. Cada personaje requiere de tareas distintas para reclutarlo, aunque para superar la aventura no es necesario hacerse con todos. Ya tengáis pocos o muchos ciudadanos con vosotros, vais a disfrutar de un muy buen juego de rol, con claras influencias de **EarthBound** en su ambientación urbana y en sus dosis de humor. Además, está muy bien traducido al castellano, y sus voces en inglés son buenísimas.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★
Gran diseño de personajes, pero escenarios muy sosos.

Diversión ★★★
Mucho humor. Buen sistema de combate, pero un poco fácil.

Sonido ★★★
Divertidísimo doblaje en inglés. Banda sonora correcta.

Duración ★★★
La aventura dura 15 horas (10 más si reclutáis a todos).

(+) El sistema de combate. Diálogos y personajes llenos de humor. Divertidas voces.

(−) Tiempos de carga un poco tediosos. En general se hace demasiado fácil.

Nuestra opinión

Rol, humor y personajes estrambóticos

Citizens of Earth cuenta con un gran planteamiento, y muchas de sus ideas funcionan muy bien, como el reclutamiento de personajes, el sistema de combate y el sentido del humor.

Te gustará...

Más que... Pier Solar and the Great Architects

Menos que... EarthBound (C.V. Wii U)

Total

81

EL DATO
Tenemos 7 islas para explorar hasta la última esquina, y así hacernos con los 5 objetos pirata.









Nintendo eShop



12

Género **Plataformas**
Compañía **WayForward**
Jugadores **1**
Precio **16,99 €**
wayforward.com



Argumento
El poderoso Pirate Master está recuperando su poder. Para evitarlo, Shantae tiene que unir fuerzas con su enemiga, la pirata Risky Boots, y destruir todas las Guaridas del Mal.

Shantae and the Pirate's Curse

Los 16 bits se instalan en la eShop.

Hubo una época en la que en los análisis hablábamos de número de colores, tamaños de sprites, planos de scroll... Una época en la que, en muchísimos juegos, avanzábamos de izquierda a derecha acabando con enemigos clónicos, y en la que la historia y el diseño marcaban la diferencia. Esa era vivió su culmen con las SNES, Neo Geo y Mega Drive, y ese estilo mítico está teniendo una nueva vida gracias a las tiendas virtuales. El último ejemplo es la vuelta de la genial **Shantae**, que debutó nada menos que en Game Boy Color.

¡Por los pelos!

Ella tenía buenas intenciones, pero por poco pierde hasta la melena. Y es que quién le iba a decir a la buena de Shantae que el alcalde había vendido su ciudad... ¡a cambio de unas chocolatinas! El humor y el estilo siguen en la línea de la serie, con un diseño muy manga en el que el color, las curvas y los modelitos sexis se mezclan sin pudor. También repiten muchos personajes, situaciones y escenarios, todo con unos gráficos que, **a pesar de un 3D muy resultón,** no han evolucionado demasiado desde la primera entrega.

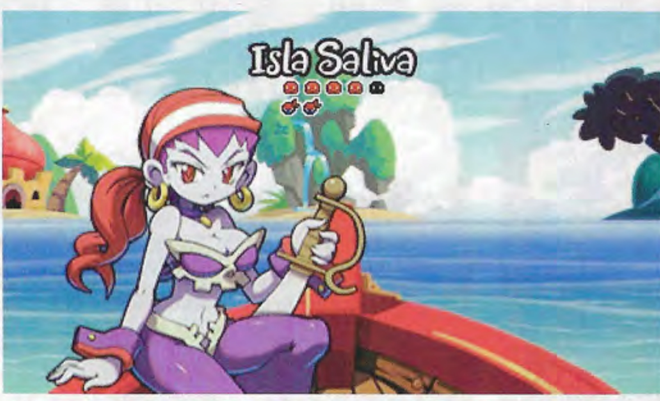
Por si no la conocíais aún, Shantae es una medio genio, muy maja pero algo ingenua, que tiene por misión proteger Scuttle Town. Pero algo ha ocurrido y... ¡ya no tiene poderes! Ahora le toca aprender a defenderse como una persona normal. Bueno, una persona con una melena que se ríe de la de Sansón, y capaz de dominar un quinteto de **objetos pirata muy especiales**. Y en estos objetos está la clave de la aventura, ya que, al más puro estilo Zelda, cada







Acción plataformera 2D a tope, con toques de RPG, es lo que ofrece esta nueva aventura de Shantae. ¡Si es que esta imagen parece de un cartucho de Neo Geo!



Sequin Land está dividido en 7 islas bastante diferentes entre sí. En plan Wind Waker, tenemos que explorarlas y destruir a los jefazos de sus mazmorras.

LA PANTALLA TÁCTIL vuelve a servir para usar objetos, y consultar unos mapas muy al estilo de los Metroid clásicos.

LOS JEFES son lo más espectacular del juego, claro está, aunque no son, ni de lejos, lo más difícil. Se les coge el truco rápidamente.

Mapa

Tu hermano me mandó a buscarte.

LOS DIÁLOGOS están todos en castellano y, aunque con algún fallito, resultan muy ingeniosos... e importantes. Si no estamos atentos, nos perderemos.

Objetos clave

Magia x

Calamar x 1

Aceite de calamar

Pistola

Un aceitoso y oscuro líquido creado

LOS OBJETOS CLAVE son fundamentales para avanzar. Cuando nos atasquemos, media vuelta y a buscar lo que nos falta en otra isla.

LA VERSIÓN DE Wii U ES CASI IDÉNTICA. TENER UNA NOS DA UN DESCUENTO DEL 50% EN LA OTRA.

uno de ellos es clave para descubrir secretos, abrir las nuevas mazmorras y batir a sus jefes. No obstante, el recordido, isla a isla, recuerda mucho más a minimundos de un **Metroid o un Castlevania**, pero con una carga de humor que afecta incluso a la resolución de los puzles. Un sistema que, aunque sigan pasando los años, sigue funcionando como el primer día.

Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★

Aunque casi te los imaginas en SNES, son vistosos y funcionan.

Diversión ★★★

El sistema que hemos jugado mil veces, cargadito de humor.

Sonido ★★

Melodías divertidas y aventureras y efectos cumplidores.

Duración ★★

El 100% se hace en unas 10-12 horas y no hay más contenidos.

El humor de los personajes y la historia. La variedad de objetos. El aroma a juego clásico.

La exploración no está muy lograda. La música. Sólo hay un modo y no es largo ni difícil.

Nuestra opinión

Los estilos más clásicos siguen en plena vigencia

Otro nuevo-juego-retro que llega con esa gran jugabilidad tan de la época. Aunque éste flojea en opciones y en el factor exploración, es tan divertido y mágico que consigue atraparnos.

Te gustará...

Más que... Mighty Switch Force! 2

Menos que... Shovel Knight

Total



Guía de compras

TOP 5 NUESTROS FAVORITOS





GUSTAVO ACERO

1. Zelda Majora's Mask 3D
2. Shovel Knight
3. Gunman Clive 2
4. Captain Toad
5. Super Smash Bros. for Wii U





RAFAEL AZNAR

1. Monster Hunter 4 Ultimate
2. Super Smash Bros. for Wii U
3. Legend of Zelda: Majora's Mask
4. Captain Toad: Treasure Tracker
5. Bayonetta 2





ROBERTO ANDERSON

1. Zelda Majora's Mask 3D
2. Shin Megami Tensei IV
3. Ace Attorney Trilogy
4. Super Smash Bros. for Wii U
5. Citizens of Earth

Wii

Revisa la lista por si aún te falta algún imprescindible de su catálogo.

Nombre	Número	Nota
Amazing Spider-Man	237	70
Bit.Trip Complete	234	86
Call of Duty Black Ops	234	92
deBlob 2 The Underground	220	86
Disney Epic Mickey	218	92
Disney Epic Mickey 2	243	80
Donkey Kong Country Returns	218	94
Goldeneye 007	217	93
Inazuma Eleven Strikers	**239**	**82**
El fenómeno llega a Wii en un arcade de fútbol con equipos de la serie original y de Inazuma Eleven Go! Tan espectacular como en la tele.		
Kirby Epic Yarn	220	88
Kirby's Adventure	230	84
La-Mulana (Wii Ware)	241	90
Last Story	232	95
LEGO Batman 2 DC Superheroes	237	86
LEGO El Señor de los Anillos	243	89
LEGO Harry Potter Años 5-7	230	83
Mario & Sonic en los JJOO 2012	229	89
Mario Party 9	233	88
Metroid Other M	215	94
Monster Hunter Tri	210	95
NBA 2K13	241	80
New Super Mario Bros. Wii	230	95
Pandora's Tower	235	86
Phineas & Ferb A través...	227	78
Project Zero II Wii Edition	236	90
Retro City Rampage (Wii Ware)	246	70
Red Steel 2	209	86
Silent Hill Shattered Memories	207	88
Skylanders Giants	241	88
Skylanders Swap Force	Disponible	
Skylanders Trap Team	Disponible	
Sonic Colours	217	93
Spider-Man Edge of Time	228	80
Super Mario Galaxy	188	99
Wii Party	216	90
Wii Play Motion	225	82
WWE All-Stars	223	81
Xenoblade Chronicles	226	90

Wii U

La eShop anima el panorama a la espera a los lanzamientos de marzo.

Nombre	Número	Nota
Another World (eShop)	263	79
Armillo (eShop)	264	80
Assassin's Creed IV	**256**	**89**
El mar Caribe en el siglo XVIII es el escenario de esta completísima aventura llena de piratas, asesinos, abordajes... y templarios.		
Batman Arkham City	242	90
Batman Arkham Origins	255	92
Bayonetta 2	**266**	**95**
El beat'em up perfecto existe, una aventura en la que estilo y espectáculo de funden con un sistema de combate muy profundo. Y tiene online.		
Bit.Trip Presents Runner 2 (eShop)	248	90
Call of Duty Ghosts	266	89
Captain Toad	268	90
Citizens of Earth (eShop)	270	81
Child of Light (eShop)	261	80
Darksiders II	242	90
Disney Infinity 2.0	266	86
DKC Tropical Freeze	**258**	**94**
El juego de plataformas más puro, retador y emocionante lo protagoniza una familia de simios llena de carisma. Y solo puedes jugarlo en Wii U.		
Ducktales (eShop)	251	89
Epic Mickey 2 El retorno de dos...	243	79
F1 Race Stars	257	69
Game & Wario	249	80
Guacamelee	263	90
Hyrule Warriors	265	85
Injustice Gods Among Us	247	89
Just Dance 2015	267	80
Knytt Underground	257	80
La LEGO Película	258	83
Little Inferno (eShop)	243	81
LEGO Batman 3	268	79
LEGO Marvel Super Heroes	255	87
Mario Kart 8	**261**	**95**
Nintendo utiliza el poder de Wii U para crear el Mario Kart más bonito, divertido y con más opciones. Y con el mejor online del mundo.		
Mario & Sonic en los JJOO	255	79
Mass Effect 3	242	92
Monster Hunter 3 Ultimate	246	92
NBA 2K13	242	92
Need For Speed Most Wanted U	246	90
NES Remix (eShop)	257	85
New Super Mario Bros. U	**242**	**93**
Mario se supera en su mejor y más profunda aventura 2D en años. Con geniales desafíos para un jugador y un modo multijugador supremo.		
NES Remix 2 (eShop)	261	86
Nintendo Land	242	90
One Piece Unlimited World Red	263	81
Pikmin 3	**250**	**93**
Dirige a Pikmin de cinco tipos en una mezcla magistral de exploración, estrategia y puzles. Es un juego único y, sí, sus protas son encantadores.		
Pokémon Rumble U (eShop)	252	70
Rayman Legends	252	94
Resident Evil Revelations HD	248	82
Scram Kitty (eShop)	262	82
Scribblenauts Unlimited	256	85
Shovel Knight (eShop)	264	90
Skylanders Trap Team	266	86
Sonic All-Stars Racing Transformed	242	88
Sonic Lost World	254	84
Star Wars Pinball (eShop)	251	81
Steamworld Dig (eShop)	265	86
Super Mario 3D World	**255**	**94**
Juegos de Mario en tres dimensiones hay muchos, ¡pero solo este es multijugador! Un título que derrocha diversión.		
Super Smasg Bros. for Wii U	**268**	**97**
El juego de lucha más grande de todos los tiempos, con el elenco de personajes más completo, una jugabilidad explosiva y el mejor multijugador.		
Swords & Soldiers HD (eShop)	262	82
Teslagrad (eShop)	266	85
The Wonderful 101	**252**	**92**
Podríamos decir que es de Kamiya, que desborda originalidad, que aprovecha el gamepad a tope... pero nos quedamos con su personalidad.		
Trine 2 Director's Cut (eShop)	243	91
Unepic (eShop)	258	81
Watch Dogs	268	84
Wii Fit U	256	80
Wii Sports Club	263	86
Zelda The Wind Waker HD	270	92

Nuevas entradas del mes

- Zelda Majora's Mask: el mito ha vuelto en 3DS.
- MH4 Ultime, el juego más salvaje del mundo.
- Shantae & The Pirate's Curse, toda una aventura.
- Chariot, el plataformas más original de Wii U.
- Citizens of Earth, rol muy loco de la eShop.

3DS



Uno de los mejores meses de la historia de 3DS, con Zelda y MH4.

Nombre	Número	Nota
Ace Attorney Trilogy (eShop)	269	80
Aliens Infestation (DS)	228	81
Animal Crossing New Leaf	249	93
 Algo más que un juego: vive una vida virtual en un pueblo en el que ya no solo te relacionas con los vecinos, ahora eres el alcalde y tienes que cuidarlo. Y con infinidad de opciones.		
Batman Arkham Origins Blackgate	254	80
Ben 10 Galactic Racing	234	79
Bit.Trip Saga	235	80
Bravely Default	255	90
Bugs Vs. Tanks (eShop)	251	75
Castlevania Mirror of Fate	245	93
Cave Story 3D	230	89
Citizens of Earth	270	81
Code of Princess (eShop)	247	83
Colors! 3D	235	90
Dead or Alive Dimensions	247	89
Disney Magical World	266	84
Donkey Kong Country Returns 3D	248	93
Ecco The Dolphin 3D Classic (eShop)	257	78
Epic Mickey Mundo Misterio	242	88
Etrian Odissey IV	252	85
Excitebike (3D Classics)	234	80
Fantasy Life	265	93
FIFA 13	240	81
Fire Emblem Awakening	247	93
Una magistral muestra de rol y estrategia por turnos. La magnífica historia se une a un sistema de combate profundísimo, en el que las relaciones entre personajes son clave.		
Fractured Soul (eShop)	244	80
Harmoknight	247	79
Heroes of Ruin	236	88
Hora de Aventuras	256	65
Inazuma Eleven 2 (DS)	233	91
Inazuma Eleven 3	253	87
Inazuma Eleven 3 Amenaza del Ogro	258	87
Inazuma Eleven GO	262	91
Kid Icarus (3D Classics)	234	80
Kid Icarus Uprising	247	95
Kirby's Adventure (3D Classics)	230	85
Kirby Triple Deluxe	261	84
Kingdom Hearts 3D	238	89

Nombre	Número	Nota
Kokuga (eShop)	251	82
LEGO Batman 3	268	75
LEGO City Undercover The Chase...	247	80
LEGO Harry Potter Años 5-7	231	84
LEGO Legends of Chima	251	79
LEGO Marvel Super Heroes	255	84
Liberation Maiden (eShop)	241	81
Luigi's Mansion 2	246	92
Luigi explora mansiones habitadas por los fantasmas más aterradores... y dvertidos. Menos mal que puede aspirarlos con su Succionaentes 5000, con el que también resuleve puzles.		
Mario Kart 7	230	96
Imprescindibles las carreras, más competidas que nunca, de nuestros chicos favoritos. Volar y bucear son solo algunos de los alicientes, pero lo mejor es vivirlo. ¡Qué grande!		
Mario Tennis Open	235	91
Mario Golf World Tour	261	82
Mario Party Island Tour	257	81
Mario & Luigi Dream Team Bros	250	92
 Mario se sumerge en los sueños de Luigi en el juego de rol con más sentido del humor de 3DS. Sus combates por turnos son divertisísimos gracias a los disparatados ataques de Luigi.		
Mario & Sonic en los JJ.OO.	232	84
Metal Gear Solid Snake Eater 3D	233	92
Mighty Milky Way (eShop)	226	80
Mighty Switch Force (eShop)	231	85
Mighty Switch Force 2	250	85
Mutant Mudds (eShop)	237	83
Monster Hunter 3 Ultimate	246	91
Monster Hunter 4 Ultimate	270	93
Naruto Shippuden 3D The New Era	224	79
Need for Speed The Run	230	85
New Art Academy	238	80
New Style Boutique	241	83
New Super Mario Bros. 2	238	93
 El héroe vuelve a su género favorito, las plataformas, en un título 2D con la mecánica de siempre... ¡y más monedas que nunca! ¿Podrás coger un millón? Y con cooperativo local.		
One Piece Romance Dawn	256	74
One Piece Unlimited World Red	262	82
Pac-Man Aventuras Fantasmales	257	78
Paper Mario Sticker Stars	242	93
Persona Q	268	87
Phoenix Wright Ace Attorney DD	254	85
Pokémon Rubí Omega / Zafiro Alfa	268	92
Pokémon X & Y	253	96
Pr. Layton Máscara de los Prodigios	240	92

Nombre	Número	Nota
Pr. Layton y los Ashalanti	255	93
 La aventura definitiva del Profesor Layton, con más puzles, la exploración más completa... y la historia que cierra su segunda trilogía. El mejor de la serie, y un cierre perfecto.		
Project X Zone	249	78
Pullblox (eShop)	231	87
Puzzle Bobble Universe	225	73
Pilotwings Resort	222	85
RAdar Pokémon (eShop)	241	75
Rayman 3D	222	77
Rayman Origins	236	85
Resident Evil Revelations	231	92
La saga Resident Evil encuentra el equilibrio perfecto entre terror, supervivencia y acción en una gran aventura compatible con el Circle Pad. Y con modo extra para dos jugadores.		
Resident Evil The Mercenaries 3D	225	83
Rhythm Thief	234	85
Rune Factory 4 (eShop)	269	82
Shantae & The Pirate's Curse	270	80
Shin Megami Tensei IV	268	90
Skylanders Trap Team	266	85
Siesta Fiesta (eShop)	264	90
Sonic & All-Stars Racing Trans.	245	78
Sonic Generations	229	90
Sonic Lost World	254	78
Spirit Camera La Memoria Maldita	236	70
StarFox 64 3D	227	91
Street of Rage 3D Classic (eShop)	257	85
Super Pokémon Rumble	230	77
Super Mario 3D Land	229	95
Super Smash Bros. for 3DS	266	96
Super Street Fighter IV	221	94
Tekken 3D Prime Edition	232	90
Tetris Ultimate	268	80
Theatrhythm Final Fantasy CC	265	88
The "Denpa" Men 3	262	84
Tomodachi Life	262	90
Ultimate NES Remix	267	86
VVVVVV (eShop)	236	90
Virtue's Last Reward	246	88
WWE All-Stars	231	86
Zelda A Link Between Worlds	255	95
El regreso al mundo de A Link to the Past ha resultado tremendamente innovador. Estamos ante el juego de Zelda más abierto que se ha diseñado para esta generación.		
Zelda Majora's Mask 3D	270	94
Zelda Ocarina of Time 3D	224	96

TOP 10 JUEGOS PARA EXPERTOS


1 Monster Hunter 4 Ultimate


2 DK Country Tropical Freeze


3 VVVVVV


4 Cloudberry Kingdom

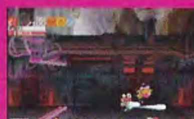

5 Shovel Knight


6 Bayonetta 2

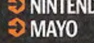

7 Donkey Kong Country 3D


8 Fire Emblem Awakening


9 The Wonderful 101


10 Cave Story 3D

La variedad de armas será uno de los atractivos del juego. ¿Cuál es tu favorita?



ACCIÓN
NINTENDO
MAYO

Splatoon

Disparos de colores en tu Wii U.



Adaptado al mando

El **Wii U GamePad** tendrá un uso intensivo: servirá para apuntar, mostrará **el mapa** de los escenarios y, en las tiendas de armas y ropa, disfrutaremos de menús táctiles.

Splatoon pinta cada vez mejor, y perdonad por el facilón juego de palabras. El juego de disparos protagonizado por los inklins, calamares de pintura capaces de transformarse en humanos, tendrá un modo historia en el que nos enfrentaremos a los malvados pulpos, pero la auténtica estrella será el multijugador online: combates 4 Vs. 4 que se adivinan cada vez más profundos y estratégicos, en gran medida por lo personalizables que serán los personajes.

Arsenal de pintura

La decisión más importante será qué set de armas usar. Sí, las armas vendrán en "packs" de tres: el arma principal, capaz tanto de pintar los escenarios como de dañar a los enemigos; la secundaria, de carácter defensivo (por ejemplo, un escudo de pintura); y un arma especial que lanzará grandes cantidades de pintura en un segundo. Más que suficiente para que el jugador pueda adaptar su estrategia a cualquier situación de la batalla. Pero es que además habrá una gran variedad de armas de cada categoría, para que cada miembro del equipo tome un rol distinto y se creen así grupos equilibrados. Y las armas no serán el único elemento diferenciador: también los gorros, ropas y calzado que compremos a nuestro personaje variarán características como su resistencia o velocidad. Es decir, que cada personaje será único, y podremos adaptarlo a nuestras forma de combatir: ¿prefieres acabar con tus rivales y pintar a gusto, o vas desde el principio a cubrir de tu color hasta el último rincón del escenario? Aquí gana el equipo que más superficie pinte...

Primera impresión

Reinventa con imaginación los juegos de tiros.
Habrían molado batallas para más de ocho jugadores.



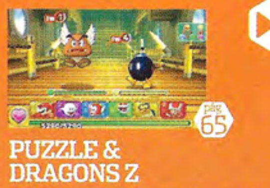
LOS MEJORES JUEGOS QUE VIENEN



pág. 62 CODE NAME S.T.E.A.M.



pág. 64 MARIO VS. DONKEY



pág. 65 PUZZLE & DRAGONS Z

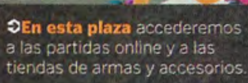




La gorra, ropa y zapatos de cada Inkling le dotará de diferentes capacidades.

CONVERTIDOS EN CALAMARES, SURCAMOS LOS ESCENARIOS A GRAN VELOCIDAD Y EL JUEGO GANA UN DINAMISMO ÚNICO EN EL GÉNERO

Estas son las dos formas que puede adoptar un Inkling. Se supone que son calamares de pintura que se transforman en humanos, y no al revés.



En esta plaza accederemos a las partidas online y a las tiendas de armas y accesorios.

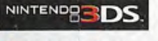


TRAVESURA TECNICOLOR

A Nintendo se lo pedimos todo: que nos dé más entregas de sus series clásicas, y también que cree nuevas (y novedosas) franquicias. Concedido: Splatoon es un juego de disparos diferente y rompedor. Las reglas del género cambian para potenciar la diversión.



El juego estará ambientado en una versión "steampunk" de lugares como la ciudad de Londres.



- ESTRATEGIA
- NINTENDO
- 15 DE MAYO

Code Name STEAM

Los hombres de Lincoln, contra los alienígenas.



Hermano de fuego

Code Name Steam **será compatible con los amiibo de Fire Emblem.** Marth, Ike, Lucina y Robin podrán unirse como personajes jugables. Las dos últimas figuras se pondrán a la venta en primavera.

Tras dar sobradas muestras de su dominio del género de la estrategia con Fire Emblem y Advance Wars, el estudio Intelligent Systems estrenará en primavera una nueva IP: Code Name STEAM. Con un marcado tono "steampunk", el juego nos pondrá en la piel de un cuerpo de élite comandado por Abraham Lincoln, el mítico presidente de los Estados Unidos. Por si eso fuera poco peculiar, el objetivo será repeler una invasión alienígena.

A disparar con cabeza

Los combates seguirán un sistema por turnos, pero muy alejados de los de Fire Emblem. En vez de haber casillas, deberemos mover a los cuatro miembros de nuestro grupo por entornos tridimensionales, en busca de las mejores posiciones para parapetarse y disparar. Casi todas las armas serán de fuego, así que podremos establecer la trayectoria de los disparos. Eso sí, cada personaje tendrá un arma principal y un poder muy diferenciados, junto a un arma secundaria que sí se podrá elegir, por lo que habrá que combinarlos sabiamente. Así, la perspectiva general será, prácticamente, la de un shooter en tercera persona, aunque, lógicamente, la cantidad de movimientos estará delimitada y no habrá mapa para ver a los enemigos. Está confirmado que habrá multijugador para dos.

Primera impresión

El sistema de combate por turnos será muy desafiante.

Habrá que ver las diferencias entre los personajes.

LOS COMBATES SERÁN POR TURNOS, PERO MUY DIFERENTES A LOS DE FIRE EMBLEM.



El desarrollo se centrará en la estrategia, pero habrá algún que otro toque de shooter.

La estética será muy desenfadada. Los diálogos tendrán una apariencia similar a la de un cómic, con muchas interjecciones.

Habrá estaciones de guardado y resurrección en medio de los niveles, pero habrá que pagar monedas.

Si usamos un amiibo y el personaje muere, lo perderemos, como sucede en Fire Emblem.

UN ESTUDIO DE POSTÍN

De primeras, la estética puede parecer algo estrambótica, pero, detrás del juego, está Intelligent Systems, el estudio responsable de Fire Emblem y Advance Wars, lo que una absoluta garantía en el género de la estrategia. El sistema de combate promete dar muchísimo de sí.

Algunos personajes serán figuras históricas o literarias de la talla de Abraham Lincoln, Tom Sawyer, Queequeg, John Henry o Randolph Carter.



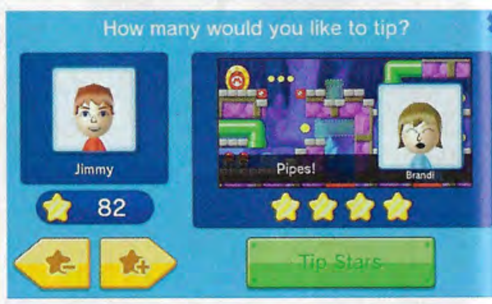
La brillante serie de juegos de puzles salta a una consola de sobremesa con el objetivo de siempre: cuidar de que los Minis lleguen a la salida.



Activar mecanimos, eliminar peligros, colocar puentes... debemos tener mucho cuidado para que los minis no se caigan o sean destruidos por los enemigos.









- PUZLES
- NINTENDO
- 20 de MARZO



Mario Vs. Donkey
Tipping Stars

¡Jugador, los minis te necesitan!

Lo primero es un notición: Nintendo ha anunciado que este juego sale también para 3DS, el mismo día que la versión de Wii U (el 20 de marzo) y que, cuando compres cualquiera de las dos versiones, recibirás de regalo un código de descarga de la otra. Lo que aún no sabemos es si se podrán intercambiar datos, como el avance en la partida, entre ambas, pero... ¡es un detallazo enorme!

Salva a los muñecos

La principal razón por la que Nintendo había enfocado esta serie a las consolas portátiles no era otra que la pantalla táctil. Pero ahora que Wii U tiene su propia pantalla táctil en el mando, era el momento ideal de que Mario Vs. Donkey lo diese todo en una consola de sobremesa. Como seguramente sabes, tu objetivo es que los minis, muñecos de cuerda con el aspecto de los héroes del universo Mario lleguen sanos y salvos a la salida de cada nivel. Ellos se ponen a andar automáticamente y a ti, a golpe de stylus, te toca quitar de medio obstáculos y enemigos, activar mecanismos y colocar objetos, en niveles que son puzles en sí mismos. El juego incluirá editor, y además de colgar nuestros niveles podremos bajarnos los de otros jugadores y valorarlos. De hecho, habrá un ránking en el que se monstrarán los mejores.

En Wii U y también en 3DS

Te compres la versión que te compres, Nintendo **te regala un código** para que te descargues la otra versión gratis. Y las dos tendrán un fantástico control táctil.

Primera impresión

- **El editor de niveles**
- **Pocas novedades**



El editor hará infinito el juego: podrás hacerte tus niveles, bajarte los de otros jugadores, votar los que te gusten...

NINTENDO 3DS

- PUZLES
- GUNGHO
- MAYO



Versión ampliada

Además del original, **se incluirá Puzzle & Dragons: Super Mario Bros Edition**, una versión extra que, prácticamente, será como un "spin off" de la saga más famosa de Nintendo. Cómo no, al célebre fontanero le tocará rescatar a Peach.

Puzzle & Dragons Z

El juego de móvil llega por fin a Occidente... ¡y ampliado en clave de Mario Bros!

En Japón, los juegos para móviles tienen un gran éxito. Un perfecto ejemplo de ello es Puzzle & Dragons Z, un título que se adaptó a 3DS a finales de 2013 y que, finalmente, llegará a Occidente, pese a las dudas que había al respecto. Lo mejor es que llegará en un pack doble que, además del original, incluirá una aventura adicional que será un homenaje a Super Mario Bros. Desarrollado por la compañía GungHo, el juego combinará rol, exploración, puzles y captura de monstruos. La mezcla recuerda, inevitablemente, a Pokémon, pero los combates no tendrán nada que ver, en absoluto.

El poder de los puzles

En lugar de resolverse eligiendo entre diferentes ataques, los combates se dirimirán mediante rompecabezas consistentes en mover piezas, en plan Candy Crush. Desplazando las piezas que queramos, habrá que alinear tres o más esferas para que se produzca un desmoronamiento y, así, encadenar combos con los que dañar a los enemigos. En el caso de Puzzle & Dragons: Super Mario Bros Edition, los enemigos serán los típicos de la saga de Nintendo, como goombas y koopa tropas, mientras que las esferas representarán estrellas, champiñones, hojas o flores de fuego.

Primera impresión

- **La estética tiene una pinta excelente.**
- **¿Será profundo?**



EL DATO

En Japón, vendió 1,5 millones de copias, un éxito, siendo un juego que ya existía para móviles.

Matamarcianos

Género básico en la historia de los videojuegos, los matamarcianos vivieron su mejor etapa en los 80 y los 90. En las Consolas Virtuales de Wii U y 3DS podemos encontrar estos grandes ejemplos clásicos.



Life Force

Konami, 1988, NES
CONSOLA VIRTUAL: Wii U y 3DS
Conocido en Europa como **Salamander**, este juego era un spin-off de la serie **Gradius**, y por ello ofrece un sistema de power-ups parecido aunque más simple. Scroll lateral y la posibilidad de **jugar a dobles** son las señas de identidad de un juego que se conserva bien.





Star Soldier

Hudson, 1989, NES
CONSOLA VIRTUAL: 3DS
Este juego fue creado para NES (no era una conversión de recreativa) pero se inspiraba de manera más bien poco disimulada en el juego de **Tecmo Star Force**. Afrontamos fases de scroll vertical al final de los cuales siempre nos espera una nave nodriza de desigual tamaño, y los niveles de acción son realmente intensos.





Axelay

Konami, 1992, SNES
CONSOLA VIRTUAL: Wii U
Un clásico del género en Super Nintendo. Konami diseñó para la consola un título que alternaba niveles de scroll horizontal con otros en los que avanzábamos hacia el fondo de la pantalla gracias a **un efecto "pseudo-3D"** ejecutado con **el Modo 7** de la consola. Su sistema de armamento, que nos permite elegir entre diferentes configuraciones en pleno vuelo, añade profundidad a un juego espectacular.

Pop'n Twinbee

Konami, 1993, SNES
CONSOLA VIRTUAL: Wii U
El ejército de hombres bellota del **Dr. Mardock** amenaza al mundo y solo **TwinBee** y **WinBee**, dos naves con forma de abeja, pueden detenerle. Este es el argumento de la sexta entrega de la serie TwinBee. Su scroll vertical clásico ofrece altísimas dosis de acción, con unos gráficos muy chulos y una gran banda sonora.





TEMAS QUE PROPONEMOS ESTE MES



PÁG 68 **F-Zero Legends**
Review del segundo juego de la serie para GBA, ahora en la eShop de Wii U.





PÁG 70 **10 juegos de Star Wars**
Repasamos los títulos que la saga galáctica ha inspirado en las consolas de Nintendo.





Summer Carnaval 92 Recca

Nexa Soft, 1992, NES
CONSOLA VIRTUAL: 3DS
Una rareza de la eShop. Este juego fue diseñado específicamente para la competición de videojuegos que le da nombre. Disparos de **scroll vertical** con un nivel de dificultad pelín más alto de lo habitual.



Gradius

Konami, 1986, NES
CONSOLA VIRTUAL: 3DS
Todo un clásico de su época, Gradius ofrecía scroll horizontal clásico pero **un sistema de power-ups** muy innovador en su momento: podíamos gastarlos de golpe para lograr mejoras pequeñas o ocumularlos para conseguir otras más grande. Hoy en día sigue siendo un juego entretenido.

Galaga

Namco, 1988, NES
CONSOLA VIRTUAL: Wii U y 3DS
Representante de la corriente original del género, cuando nuestra nave solo se desplazaba de izquierda a derecha por la parte baja de la pantalla, la **conversión para NES de Galaga** sigue siendo divertida: las oleadas de enemigos se suceden cada vez más deprisa y el reto a nuestros reflejos para esquivar y disparar es bastante algo.







Xevious

Namco, 1986, NES
CONSOLA VIRTUAL: Wii U
Un clásicazo que tiene un gran interés histórico, aunque jugablemente se ha quedado anticuado por detalles como que **no tiene jefes** (bueno, hay bases tochas) y su sencillez gráfica. Su seña de identidad es **su doble disparo,** uno para enemigos aéreos y otro para terrestres.



RETRO REVIEW

A falta de una nueva entrega de la serie, la eShop de Wii U recupera **el segundo F-Zero** de Game Boy Advance



- eShop Wii U
- Velocidad
- Suzak / Nintendo
- GBA
- 2004
- 6,99 €
- 1 jugador

EN SU DÍA DIJIMOS:
"Incorpora muchos modos nuevos, pero sin variar un ápice su típico estilo. El ritmo de juego es brutal, totalmente recomendable para los pilotos portátiles". Nota: 95

NUESTRA OPINIÓN
Aunque gráficamente está desfasado, su corazón jugables sigue intacto. Es divertido, bastante largo y con algunos retos realmente difíciles que gustarán a los expertos.

Nota 82



F-Zero: GP Legend pulió la formula que ya se presentó en el F-Zero original (el de SNES) y en Maximum Velocity para GBA: carreras arcade en las que los reflejos eran fundamentales. ¡Menuda velocidad!



El diseño de los circuitos era más enrevesado que en Maximum Velocity, todo un reto para jugones.



El modo Historia nos metía en la piel de personajes como el Capitán Falcon o el villano Black Shadow.

F-Zero: GP Legend

Regreso al futuro... de la velocidad.

Las carreras a más de 1000 Km/h, con giros diabólicos y saltos sobre el abismo volvieron en el segundo F-Zero para GBA. El apartado gráfico mejoró con algo más de detalle en naves y escenarios, y se añadieron retoques jugables interesantes: empujones laterales y un turbo que gastaba la barra de vida (como en F-Zero X de N64). Todo, en carreras intensas y muy, muy veloces.

Competición infinita

Pero la verdadera diferencia con F-Zero: Maximum Velocity se marcó con los modos de juego. Además de los tradicionales Grand Prix y Contrarreloj, se incluyó una Historia con 40 capítulos protagonizados por distintos personajes con objetivos variados (no solo ganar), y un modo Test que proponía retos cortos pero intensos, algunos muy desafiantes.

El número de pilotos, con sus respectivas naves, era de 34, y la cifra de 20 circuitos no era mala, así que GP Legend sigue siendo un título duradero... aunque en la eShop se ha quedado sin el multijugador del cartucho original.

5 Datos



El primer F-Zero de GBA fue Maximum Velocity, uno de los juegos de lanzamiento de la máquina. También está disponible en la eShop de Wii U.



F-Zero: GP Legends se inspira en el anime del mismo nombre, que no se emitió en España. El héroe era Ryu Suzuka, un poli infiltrado en el torneo F-Zero. También es uno de los protas de juego.



Una tercera entrega para GBA salió solo en Japón. Se llamaba F-Zero Climax, también se inspiraba en el anime e incluía un editor de circuitos que se compartían con otros jugones vía cable Link.



Suzak, el estudio japonés que desarrolló GP Legends y Climax junto con Nintendo, desapareció en 2012. También crearon Wario: Master of Disguise para Nintendo DS.



F-Zero sigue presente en los títulos de Nintendo. En escenarios de Super Smash Bros. o como una de las 12 pruebas de Nintendo Land.



RETRO REVIEW

¿Ávido de nuevas aventuras? **Fire Emblem: The Sacred Stones** es un reto para los fans de los juegos de estrategia



- eShop Wii U
- Estrategia
- Intelligent Systems
- Game Boy Advance
- 2005
- 6,99 €
- 1 Jugador

EN SU DÍA DIJIMOS:
"El desarrollo es muy adictivo; la historia mola y los personajes aún más. Si uno de tus personajes cae durante la batalla, no podrás recuperarlo. Satisfará a los fans de la saga".
Nota: 90

NUESTRA OPINIÓN
Conserva todo su potencial intacto, con altas dosis de dificultad y retos suficientes para engancharnos una buena temporada. Imperdonable no descubrirlo.

Nota 85



El pixelado mundo de Fire Emblem: el nivel de detalle de los gráficos y el exquisito pixel art de los mismos, de lo mejorcito de GBA, es ya un gran aliciente para animarse a vivir esta aventura.



En cada combate elegir las unidades correctas es esencial. Unas armas son mejores contra otras.



Durante el combate movemos nuestras unidades por un escenario convertido en un tablero con casillas.

Fire Emblem: The Sacred Stones

Espadazos y magia por turnos sesudos.

Lanzado en 2005 y realizado por el mismo equipo responsable de la serie apenas un año despues del anterior capítulo, Fire Emblem: The Sacred Stones es el tercer episodio editado en GBA y el segundo en llegar al mercado occidental. Su edición ahora en la CV de Wii U permite a los roleros más experimentados ponerse de nuevo a prueba con su exquisita estrategia por turnos.

Cada unidad cuenta

La serie de Intelligent Systems incide en la aventura épica por turnos sobre tablero, un género muy popular en Japón y que ha terminado por hacerse un hueco entre nosotros. Multitud de personajes que se sumarán a tu grupo, cada uno con su propia historia. Cuidado con la gestión de las unidades, ya que en esta saga la muerte es permanente para los personajes principales. Sumado además a las ventajas y desventajas que ofrecen determinados tipos de armas y defensas en la batalla, superar cada uno de los capítulos del juego se convierte en un reto arduo pero también delicioso. Y todo con preciosos gráficos pixelados y bellas melodías.

5 Datos



Solo un año antes, había salido en Europa otra entrega para GBA llamada solo Fire Emblem.



La serie de Intelligent Systems debutó en 1990 para NES. Desde entonces ha visitado todas las consolas de Nintendo excepto salvo GB, N64 y Virtual Boy.



Con el modo Link Arena accediamos al modo Multiplayer conectando nuestras consolas. Esta opción se pierde en la CV.



Este juego formó parte del programa Embajador de Nintendo con el que se obsequió a los primeros compradores de Nintendo 3DS.



Seguimos esperando la publicación de Shin Megami Tensei X Fire Emblem, un crossover anunciado para Nintendo Wii U.

10 juegos de Star Wars

Este es el año de Star Wars, y a la espera de que vuelva a los cines, recuperamos sus juegos.

EL DATO
El primer juego de Star Wars para NES no salió de Japón. Namco lanzó en 1987 un plataformas de acción "reguler" inspirado principalmente en la primera peli.

1 STAR WARS

(NES, JVC, 1991) El primer juego de SW que salió para NES en occidente era un buen plataformas de acción que adaptaba la peli.



2 SUPER STAR WARS

(SNES, JVC, 1992) Pero aún mejor fue la versión que la misma JVC lanzó para SNES, con una gran calidad gráfica y mucha acción.



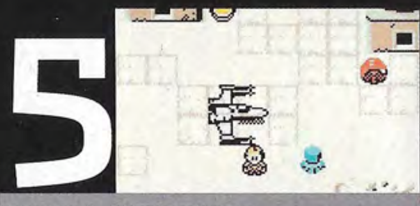
3 EMPIRE STRIKES BACK

(SNES, JVC, 1993) La secuela fue aún más intensa y espectacular. The Return of the Jedi ya no sorprendió tanto.



4 SHADOWS OF THE EMPIRE

(N64, LucasArts, 1996) Una aventura variada pero irregular, que nos dejó una buen recreación 3D de la batalla de Hoth.



5 YODA STORIES

(GBC, Torus Games, 1999) Yoda asigna tareas a Luke que se resuelven con diferentes mecánicas en esta curiosa aventura.



6 SW EPISODE I RACER

(N64, 1999, LucasArts) El mejor juego inspirado en en Episodio I fue este espectacular título de carreras de vainas.

7 ROGUE SQUADRON

(N64, 1998, Factor 5) De la saga Rogue Squadron, nos quedamos con la primera entrega, un gran juego de naves para N64...



8 ROGUE LEADER

(GC, 2001, Factor 5) ...y con el primero de GameCube, un juego de combate espacial técnicamente increíble en su momento.



9 STAR WARS BOUNTY HUNTER

(GC, LucasArts, 2002) El cazarrecompensas Jango Fett es el prota de un interesante juego de acción en tercera persona.

10 LEGO STAR WARS

(GC, Travellers Tales, 2005) La era dorada de los juegos LEGO comenzó con este título basado en la nueva trilogía.

Comunidad

Es el mes de Zelda, y para celebrarlo, entrevistamos a un zeldero de pro, abrimos la Tienda de Terry y os retamos a un test zeldero que hará (Hyrule) historia. ¡Esta es vuestra sección!

Universo Miiverse

Estos los dibujos más increíbles del concurso de Art Academy SketchPad basado en Majora's Mask.

Artistas del GamePad



Por fin "Termina" la espera de Majora's Mask 3D, toda una Canción de Curación para miles de jugadores como Mimo-ninluv, aunque no todos somos capaces de crear este evocador retrato de la soledad de Skull Kid.



Con un estilo más manga, la japonesa MiyTatsumi presenta a un Link mosqueado con la que se le viene encima. El tratamiento de la Máscara de Majora es impecable; no nos creemos que tenga el 3D desactivado...



El fin de los tiempos puede expresarse en un escenario tan cálido como Ciudad Reloj: ese es el contraste que propone YoshiGamer1988 con este juego de naranjas y morados. Porque estamos en carnavales, pero no desentonaría nada en Halloween.



Link Niño se retira la Máscara de Keaton en esta creación de la artista Etinel, que se ha basado en el DLC de Hyrule Warriors para lucir este genial trabajo de sombreado, color y volúmenes. Para quitarse el sombrero, bueno, la careta.

Perdidos en Miiverse



"Metroid es un tío bastante molón". Seis palabras, dos errores. Estrenamos esta sección de despistados con un usuario que aún no tiene muy claro el nombre y el sexo de la protagonista de Metroid. No 'Samus' nadie.

Blake
Super Smash Bros. Series Community
3 minutes ago
Wolf isn't in the game because the max lifespan of a wolf is 13 years. Star Fox 64 came out in 1997. He is dead
9 1

"Wolf no aparece en Smash Bros porque la esperanza de vida de un lobo es 13 años. Lylat Wars salió en 1997. Está muerto". Si esta desternillante teoría es cierta... ¡Sonic lleva veinte años siendo un erizo fantasma!

Dennis
The Legend of Zelda Series Community
58 minutes ago
Why did Luigi look like an elf in this game?
Yeah!
3 5

"¿Por qué Luigi parece un elfo en este juego?" Fijaos en el nombre de la comunidad para saber a qué saga se refiere este usuario y tomad nota: si viste de verde y vive en Hyrule, se llama Luigi y es un elfo. O sea, ¡viva la saga *The Legend of Peach*!



Nintendo®

Nintendero del mes

"Mis suscriptores son parte de una familia"



CHEQUIO

ID de Miiverse: **ChequioProGamer**
Canal de Youtube: **ChequioProGamer**

¿Qué te hizo ser nintendero?
Nintendo 64. Fue mi primera consola de sobremesa cuando tenía dos años, crecí jugando la mítica saga Zelda, junto a Smash Bros, Mario 64 o Pokémon Colosseum. Nintendo marcó mi infancia y por ello mi corazón es nintendero.

¿Qué juego te ha dado más satisfacciones como youtuber?
Animal Crossing: NL y Pokémon me han acompañado desde mis inicios y aún los sigo disfrutando. Y entre las sagas que más me han marcado como jugador a nivel competitivo, Inazuma Eleven.

¿Cómo definirías a tus fans?
¡BOOOOOOM! Ellos lo son todo. Saber que detrás de mis vídeos hay personas tras una pantalla viéndolos, y que eso mismo les hace felices, es uno de los sentimientos más bonitos y fuertes que se pueden llegar a sentir como *youtuber*. Los considero amigos, parte de una familia a la cual une mi canal. Ellos son los que siempre están ahí dándome todo su apoyo y siempre los llevaré en mi corazón. Ver que alguien te dedica un dibujo o un comentario es un sentimiento maravilloso. Mis vídeos están hechos por y para ellos. ¡GRANDES! Quiero hacer mención especial a Ana Destino (a la que entrevistamos el mes pasado), una amistad para toda la vida gracias a YouTube.

¿Qué jugador de Inazuma merece el Balón de Oro?
Nomino a Axel Blaze, Byron Love y Sol Daystar, dándoselo a Axel.

¿Qué juegos te llevarías a una Isla (Tórtimer)?
Animal Crossing: New Leaf, Pokémon Rubí Omega/Zafiro Alfa, Inazuma Go Sombra/Luz y Majora's Mask, mi Zelda favorito.



El Horóscopo de la Verdad

La máscara que todo lo ve predice tu futuro para este mes...



Aries
Abrígate bien o acabarás como un Zora congelado. La salud es lo primero.



Tauro
Coge al toro por los cuernos y no esperes a que el puzle se resuelva solo.



Géminis
Ahorra tus rupias en la Tienda de Terry o no tendrás ni para un palo deku.



Cáncer
Vive como si fuese el amanecer del tercer día: céntrate en lo esencial.



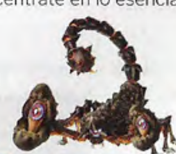
Leo
El viento sopla a tu favor: un viaje inminente ampliará tu carta náutica.



Virgo
Es tu mes del amor; por fin encontrarás esa pieza de corazón que te falta.



Libra
Marzo será tu mejor mes en el trabajo, eso sí, huye de las piedras cotilla...



Escorpio
Demuestra que eres la leche Lon Lon y puedes con todo. No te rindas.



Sagitario
Necesitas una Oda al Orden en tu vida, sobre todo en tu habitación.



Capricornio
Échale Valor para Poder tener Sabiduría, o sea, ¡ponte a estudiar!



Acuario
Tómate un descanso en la Fuente del Hada y volverás hecho un Goron.



Piscis
¡Feliz cumpleaños! Te va a caer una New 3DS, y con ella, una Luna gigante.

Más que un club

Por Gustarfox

El próximo 30 de septiembre, el Club Nintendo desaparecerá tras veinticinco años, toda una vida para muchos de nosotros. Será la fecha límite para canjear nuestras estrellas por los últimos regalos de un catálogo cada vez más desangelado que, sin embargo, nos ha brindado auténticas reliquias, desde dioramas, peluches y copas de Mario Kart hasta una estatua dorada de Link y Epona.

Todo empezó en 1989, en forma de una revista repleta de trucos, guías y mapas que recibíamos por correo cada dos meses junto a un carné de socio que muchos guardamos como oro en paño, a cambio de rellenar un formulario incluido en consolas y juegos. Y si se nos atragantaba alguna fase o puzle, un equipo de expertos jugones de Nintendo resolvía nuestros problemas por teléfono. De hecho, hoy confieso que llegué a inventarme dudas falsas sobre DK Country o Yoshi's Island para ponerles a prueba, pero también para comprobar que había personas al otro lado de la línea que compartían mi misma pasión. ¡Qué pasa, era el Miiverse de entonces!

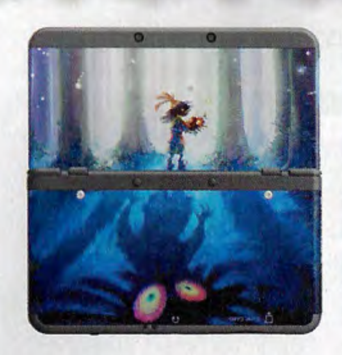
De todos modos, esta despedida no es más que la transición natural a un nuevo programa de fidelización (¿canje de créditos por juegos digitales?), aunque hay algo que las nuevas tecnologías nunca nos quitarán: el carné que nos recuerda lo especiales que nos hace sentir Nintendo. Y eso no caduca.



La Tienda de Terry



¡Haaaaaooo! ¡Hola, chico! Bienvenido a mi tienda, donde podrás encontrar de todo, como estas preciosas cubiertas para New 3DS.







14,95 euros

Estas tres cubiertas intercambiables para el modelo estándar de New 3DS se unen al primer set ya disponible con diseños de Skull Kid (Majora's Mask 3D), Kirby y Pikachu. El precio es por unidad y pronto llegarán más.



Gratuito

El reloj de Majora's Mask para tu móvil es un widget que reproduce los sonidos del mecanismo, el cacareo del cucco al amanecer y el aullido del lobo al anochecer. Está disponible en la Play Store de Android y es gratis. ¡Como para llegar tarde a clase!



22,99 euros

Este peluchaco de Kirby mide 24 cm y está disponible en tiendas físicas, mientras que su versión más animal de Kirby: ¡Roedores al Ataque! se vende por Internet. ¿Cuál es más mono?



9,95 euros

Las bases de carga para New 3DS no se incluyen en la consola pero se venden por separado en blanco y negro. Para usarlas necesitas un adaptador de corriente de 3DS o DSi XL.



34,38 euros

Un expositor de amiibos donde lucir tu colección al estilo de Super Smash Bros. Caben unas quince figuras y lo podéis encontrar por Internet con el nombre T Case (L) Stage Basic.



11,95 euros

Esta ocarina artesanal de 12 agujeros está hecha de cerámica y te permitirá tocar las canciones de tu saga favorita. Disponible en tiendas online.



21,39 euros

La ampliación de memoria USB para Wii U que buscabas. Kingston Data Traveler Micro es casi tan pequeño como una uña pero almacena hasta 64 GB y funciona de lujo. También en 32 GB.

¿Cuánto sabes de Zelda?

¿Te crees digno merecederor de la Trifuerza de la Sabiduría? Comprueba tu nivel de conocimientos en el test zeldero definitivo... ¡y que no te chive las respuestas una Piedra Sheikah!

01 ¿Cuál de estas máscaras podría inspirarse en Fox McCloud?
- ☐ Bremen
- ☐ Keaton
- ☐ Don Gero

02 Cronológicamente, ¿qué título va después de Skyward Sword?
- ☐ Ocarina of Time
- ☐ A Link to the Past
- ☐ The Minish Cap

03 ¿Qué consola ha estrenado más juegos de la saga principal?
- ☐ Nintendo 64
- ☐ GameCube
- ☐ Wii

04 ¿Cuál es el título de A Link to the Past en Japón?
- ☐ Las Aventuras de Hyrule
- ☐ La Trifuerza de las Diosas
- ☐ Un Vínculo al Pasado

05 ¿En qué juego podemos controlar a los Cuccos al atacarlos?
- ☐ Four Sword Adventures
- ☐ Twilight Princess
- ☐ Oracle of Ages/Seasons

06 ¿En cuál de estos Zeldas no aparecen las Skulltulas?
- ☐ The Wind Waker
- ☐ Spirit Tracks
- ☐ Majora's Mask

07 Si pulsas C-abajo, C-derecha y C-izquierda (bis), sonará:
- ☐ La Canción de la Tormenta
- ☐ La Canción de Saria
- ☐ La Canción de Curación

08 ¿Cuántos títulos originales han salido desde NES hasta hoy?
- ☐ Diecisiete
- ☐ Dieciséis
- ☐ Quince

09 ¿Cuál es el nombre real del Rey de Hyrule en Wind Waker?
- ☐ Johan Hyrule Dapheson
- ☐ Daphness Nohansen Hyrule
- ☐ Ninguno de los dos

10 ¿Qué enemigos han aparecido en más juegos de la saga?
- ☐ ReDeads
- ☐ Bokoblins
- ☐ Wolfos

11 ¿Qué ocurre si pones una bomba junto a una Piedra Sheikah?
- ☐ Explota
- ☐ Se esconde bajo tierra
- ☐ Despega como un cohete

12 ¿Qué personaje se dirige a Link con el apelativo "rapaz"?
- ☐ Capitán Linebeck
- ☐ Luis Escamas
- ☐ Ravio

13 ¿Cuál es el máximo número de rupias acumulable en un Zelda?
- ☐ 999
- ☐ 9.999
- ☐ 99.999

14 ¿Cuál fue el primer personaje al que Link pudo matar?
- ☐ Dampé
- ☐ Cartero
- ☐ Sakon

15 ¿Cuánta vida restablece una botella y media de Leche Lon Lon?
- ☐ Quince corazones
- ☐ Doce corazones
- ☐ Ocho corazones

16 ¿Cuál es el sobrenombre del jefe de mazmorra llamado Gyorg?
- ☐ Toro Mecánico Bioeléctrico
- ☐ Monstruo Parásito Blindado
- ☐ Pez Gargantúa Enmascarado

17 ¿Cuál de estos villanos no es descrito como un hechicero?
- ☐ Zant
- ☐ Grahim
- ☐ Yuga

18 ¿Cuál de estos Zeldas no fue desarrollado por Capcom?
- ☐ Oracle of Seasons
- ☐ Four Sword Adventures
- ☐ The Minish Cap

19 En Ocarina of Time, quién lleva un broche dorado de Bowser?
- ☐ Impa
- ☐ Talon
- ☐ Malon

20 ¿En qué aventura Link es zurdo?
- ☐ Ocarina of Time Master Quest
- ☐ Twilight Princess (GC)
- ☐ Skyward Sword

Tablón de Notas

¡Kurulin-pah! Es hora de girar la página y comprobar tu nivel hyliano. Y recuerda que si cateas, no es el fin del mundo (a menos que vivas en Términa, entonces sí).

Menos de 5: Epona
No te vendrían mal unas cuantas zanahorias para la memoria.

De 5 a 9: Tingle
Aprobado raspado. Tienes los mapas en regla, pero hay que engrasar esa brújula.

De 10 a 14: Princesa Zelda
Con esto ya podrías reinar. Ojalá todos los vástagos de la realeza sacasen esta notaza.

De 15 a 17: Gran Árbol Deku
Eres la savia (y la sabia) de la experiencia. Tus raíces están en esta saga. Los Kokiri te veneran.

18 o más: Diosa Hylia
Gracias por crear Hyrule, en serio. Te rezamos cada día por ello.

Soluciones

01. B: Keaton. 02. C: The Minish Cap. 03. B: GameCube, con tres (en Wii no contamos Link's Crossbow Training). 04. B: la Trifuerza de las Diosas. 05. B: Twilight Princess. 06. A: The Wind Waker. 07. B: la Canción de Saria. 08. C: Quince. 09. B: Daphness Johansen Hyrule. 10. A: ReDeads. 11. C: Despega como un cohete. 12. B: Luis Escamas. 13. C: 99.999 en Four Sword Adventures. 14: C. Sakon (Majora's Mask). 15. A: Quince corazones (tres porciones de cinco corazones cada una) 16. C: Pez Gargantúa Enmascarado. 17. B: Grahim. 18. B: Four Sword Adventures. 19. C: Malon. Para 'Malon', el que ha redactado esta pregunta para pillar. 20. B: Twilight Princess (GC).



Sí a New 3DS

Por Roberto Ruiz Anderson

Cómo pasa el tiempo: ya van a hacer 4 años desde que 3DS está con nosotros. Casualmente, el inicio de la vida de esta gran portátil coincidió con mis primeras colaboraciones para esta revista, que fueron textos sobre juegos de lanzamiento. Durante estos años, 3DS ha sido con diferencia la consola que más he disfrutado jugando y analizando juegazos que nunca olvidaré como Fire Emblem Awakening, Phoenix Wright: Dual Destinies, Profesor Layton vs Phoenix Wright, Inazuma Eleven GO, Super Smash Bros. y Shin Megami Tensei IV, por citar sólo algunos de mis favoritos. Ahora estoy emocionado con los nuevos modelos, y cuando leáis esto estaré dándole caña a mi New 3DS XL. A muchos no les hará gracia la idea de comprar más de un modelo de la misma consola, pero en mi caso lo considero una muy buena inversión teniendo en cuenta el uso que le doy y las muchas mejoras que incorporan los nuevos modelos. ¿Es recomendable que todo el mundo con una 3DS se pase a New 3DS? En mi opinión, depende del uso que se le dé a la consola. Para alguien que dedique muchas horas a su excelente catálogo, que tenga pensado seguir a tope con sus futuros juegazos y que pueda darse este capricho, me parece una gran opción para darle aún más sabor a la experiencia 3DS.



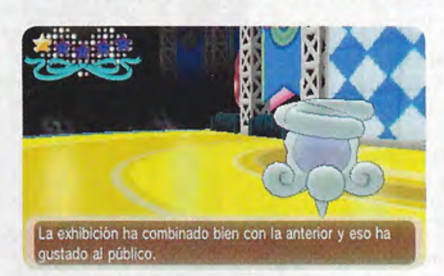


Pokéconsejos

Ser el mejor entrenador que jamás ha pisado Hoenn no es nada fácil, pero si alguien puede conseguirlo eres tú... ¡sobre todo con estos consejazos!

APRENDE A COMBINAR ATAQUES EN CONCURSOS

La crianza de Pokémon es un arte que se divide en muchos apartados.


La exhibición ha combinado bien con la anterior y eso ha gustado al público.

¿Puedo repetir?

En los Concursos Pokémon podemos hacer algunas combinaciones de ataques que nos darán unos cuantos corazones extra si las ejecutamos correctamente. Como los concursos duran 5 turnos podemos repetir el combo una segunda vez sin miedo a que nos penalice el jurado, porque no usaremos un mismo ataque dos veces seguidas. Así podemos cerrar el concurso con algún ataque como Hiperrayo o Explosión que nos dé muchos corazones a cambio de no exhibirnos en el turno siguiente. Algo que no nos importará debido a que ya sería el último turno del concurso

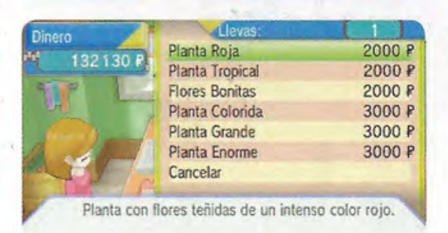
Primer movimiento	Segundo movimiento
Agilidad, Aligerar, Pulimento, Rompecoraza	Relevo, Bola Voltio
Amnesia, Paz Mental, Rizo Algodón, Afilagarras, Maquinación	Relevo, Poder Reserva
Bloqueo, Mal de Ojo, Telaraña	Explosión, Legado, Autodestrucción, Canto Mortal
Celebración, Antojo, Paga Extra, Deseo	Ofrenda, Lanzamiento, Presente
Carga	Ataque Fulgor, Rayo Carga, Descarga, Bola Voltio, Rayo Fusión, Moflete Estático, Carga Parábola, Onda Voltio, Chispa, Trueno, Colmillo Rayo, Puño Trueno, Impactrueno, Rayo, Voltiocambio, Placaje Eléctrico
Brecha Negra, Silbato, Hipnosis, Beso Amoroso, Canto, Somnífero, Espora, Bostezo	Come Sueños, Infortunio, Pesadilla, Espabila
Rizo Defensa	Bola Hielo, Desenrrollar
Otra vez, Mofa, Tormento	Contraataque, Mismo Destino, Rabia, Escudo Real, Represión Metal, Manto Espejo, Rencor
Aguante	Esfuerzo, Azote, Inversión, Divide Dolor
Danza Amiga, Manos Juntas, Camaradería	Llave Giro, Movimiento Sísmico, Caída Libre, Antiaéreo, Llave Corsé, Tiro Vital, Espabila



Foco Energía	Aerochorro, Al Ataque, Patada Ígnea, Veneno X, Taladradora, Golpe Karate, Hoja Aguda, Tajo Umbrío, Cola Veneno, Psicocorte, Garra Umbría, Corte Vacío, Roca Afilada
Palmeo, Deslumbrar, Moflete Estático, Paralizador, Onda Trueno, Electrocañón	Infortunio, Estímulo
Granizo	Ventisca, Mundo Gélido, Chuzos, Viento Hielo, Nieve Polvo, Meteorobola
Infierno, Fuego Fatuo	Infortunio
Fijar Blanco, Telépata, Gran Ojo	Fisura, Guillotina, Perforador, Frío Polar
Carga Parábola	Electrificación
Gas Venenoso, Polvo Veneno, Tóxico, Púas Tóxicas	Infortunio, Trampa Venenosa, Carga Tóxica
Danza Lluvia	Vendaval, Anegar, Trueno, Hidrochorro, Meteorobola
Clonatipo	Sincrorruido
Descanso	Ronquido, Sonámbulo
Fertilizante	Recurrente, Drenadoras, Bomba Germen, Abatidoras
Tormenta de Arena	Ataque Arena, Bucle Arena, Meteorobola
Cambio de Marcha	Rueda Doble
Amortiguador	Bomba Huevo
Púas, Trampa Rocas, Púas Tóxicas	Llave Giro, Cola Dragón, Rugido, Remolino
Reserva	Escupir, Tragar
Disparo Demora	Electrotela, Telaraña, Red viscosa
Día Soleado	Desarrollo, Luz Lunar, Sol Matinal, Rayo Solar, Síntesis, Meteorobola

TODO PARA DECORAR TU BASE SECRETA

Vale, quizá no sea lo más importante, pero siempre es agradable...



Planta con flores teñidas de un intenso color rojo.

Floristería Pitiminí

En la floristería que se encuentra en el norte de la Ruta 104 comprarás diferentes tipos de Plantas para decorar tu Base Secreta: Rojas, Tropicales, Bonitas, Coloridas, Grandes y Enormes. ¡Para todos los gustos!

Dinero 132 130 ₽ — Llevas: 0
Ladrillo Rojo 500 ₽
Ladrillo Amarillo 500 ₽
Ladrillo Azul 500 ₽
Globo Rojo 500 ₽
Globo Amarillo 500 ₽
Globo Azul 500 ₽
Alfombra Do Menor 500 ₽

Ladrillo de color rojo sobre el que se pueden colocar cosas.

Mercado de Ciudad Portual

En el mercado de Ciudad Portual conseguiremos algunos ladrillos y globos de colores para decorar nuestra Base Secreta, además de alfombras musicales y los muñecos de Marill, Azurill y Skitty. Los muñecos también los podremos comprar en el Centro Comercial de Ciudad Calagua, por lo que no son demasiado relevantes.

Dinero 132 130 ₽ — Llevas: 1
Taburete Pequeño 1000 ₽
Pokétaburete 1000 ₽
Taburete Pesado 1000 ₽
Mesa Pequeña 2000 ₽
Pokémesa 2000 ₽
Mesa Pesada 3000 ₽
Cancelar

Taburete pequeño con espacio para una sola persona.

Club de Bases Secretas de Arborada

En este Club de Ciudad Arborada dirigido por Perico compraremos sobre todo taburetes y mesas, así como objetos con los que interactuar. El problema es que mucho de estos objetos no estarán disponibles hasta que subamos de rango, para que lo tendremos que hacernos con muchas banderas de otras Bases Secretas.

Dinero 132 130 ₽ — Llevas: 1
Alfombra Surf 2000 ₽
Alfombra Trueno 2000 ₽
Alfombra Llamarada 2000 ₽
Alfombra Nieve 2000 ₽
Alfombra Atracción 2000 ₽
Alfombra Fisura 2000 ₽
Alfombra Púas 2000 ₽

Alfombra redonda inspirada en el movimiento Surf. Se pueden colocar objetos sobre ella.

Centro comercial de Ciudad Calagua

La cuarta planta del centro comercial de Ciudad Calagua es sin duda algu-

na el mejor lugar para comprar objetos para decorar tu Base Secreta. Aquí encontrarás cojines y alfombras de todo tipo, pósteres de lo más variados y una gran colección de muñecos inspirados en muchísimos Pokémon diferentes. No está nada mal...



Liquidaciones del centro comercial Calagua

Los sábados podrás encontrar en la azotea del centro comercial de Ciudad Calagua el puesto de un señor que te venderá raros objetos de decoración como peluches grandes, maquetas o raros pósteres de Pokémon legendarios. Sorprende que estén en liquidación, ¿verdad?



Muñecos de los iniciales

En la planta baja de Ciudad Malvalona nos encontraremos a un señor frente al antiguo casino que nos regalará los muñecos de Treecko, Torchic y Mudkip para que podamos decorar nuestra Base Secreta con los iniciales de la región de Hoenn.





Muñeco Seedot o Lotad

Este es uno de los dos objetos decorativos que son exclusivos entre versiones y nos lo entregará Aredia en su casa de la Ruta 114 cuando hablemos con ella por primera vez. Nos dará el Muñeco de Seedot si jugamos Rubí Omega o el de Lotad si jugamos Zafiro Alfa.



Tienda Roja o Azul

El segundo objeto decorativo exclusivo entre versiones es una tienda de campaña que es Roja en Rubí Omega y Azul en Zafiro Alfa. Nos la entregará el Maestro Treta después de que consigamos superar los seis desafíos que nos propone en la Casa Treta de la Ruta 110.



Pizarra, Gramola, Lámpara Irisada y Bola de Confeti

Perico nos irá entregando algunos objetos con funciones especiales a medida que vayamos subiendo de rango recogiendo banderas de otras Bases Secretas. La Pizarra nos permitirá dejar algún mensaje escrito en ella para nuestros visitantes, la Gramola nos permitirá elegir qué música se escuchará y la Lámpara Irisada nos permitirá cambiar la iluminación de la base. La Bola de Confeti no tiene más utilidad que el celebrar que ya somos Rango Platino.



Diplomas de Entrenador

Cuando completamos la Pokédex Regional o Nacional se nos hará entrega en el Hotel de Ciudad Calagua de los respectivos diplomas que lo demuestran. Estos diplomas podremos colgarlos en nuestra propia Base Secreta para presumir de que por fin somos Maestros Pokémon. Además, podrás conseguir un diploma especial si le enseñas un Pokémon traído desde las ediciones Rubí y Zafiro originales de Game Boy Advance.



Adorno de Cristal

Este adorno se trata en realidad de una estatua de cristal con forma de Pidgeot que nos entregará el dueño del museo de Ciudad Calagua después de haber ganado tres concursos de cada cualidad en Nivel Maestro y así haber completado todos los cuadros del piso de arriba de su museo.





Las Bases Secretas de los desarrolladores

En Ciudad Algaria hay una casa de tejado amarillo en la que su dueño te habla de una extraña puerta bloqueada que no sabe a dónde conduce. Esta puerta conduce realmente a unas bases secretas especiales creadas por los desarrolladores de Pokémon y que se pueden desbloquear escaneando unos códigos QR desde nuestra propia Base Secreta. Debido a que están todas en el mismo lugar, sólo podrás tener una de ellas a la vez. Échale un vistazo a la de Shigeru Ohmori, te dará un Muñeco Regice que hasta ahora solo puede conseguirse así.



Junichi Masuda



Shigeru Ohmori



Shigeki Morimoto

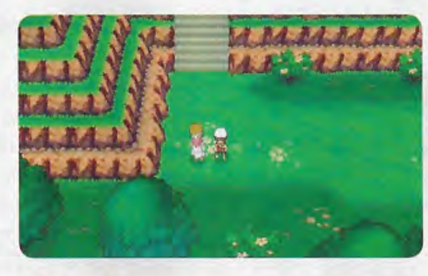
HAZTE CON TODAS LAS BAYAS

Hay determinados personajes que cada día nos hacen entrega de una o dos bayas. Es recomendable visitarlos a menudo hasta que nos hagamos con todas y para cultivarlas y disponer de todas las que necesitemos.



Bayas comunes a diario

En la Floristería Pitiminí de la Ruta 104, en el norte de la Ruta 111, frente a la casa de Aredia en la Ruta 114, en Ciudad Calagua, en Ciudad Arrecípolis y en una casa del Resort Batalla encontraremos personas que nos darán al menos una baya común cada día. En ocasiones tendremos suerte y será más rara, pero generalmente serán bayas que conseguiremos de forma normal en el juego pero que nos pueden ser útiles para hacer Pokécubos.



Una baya para compartir con tus amigos

En la parte suroeste de la Ruta 120 veremos a una Chica Aroma cerca de la zona donde se encuentra la cueva de Registeel. Esta chica nos dará una baya cada día dependiendo de nuestro ID de Entrenador, por lo que podremos cambiar nuestra baya con las que tengan nuestros amigos con un ID diferente. Siempre dependerá únicamente del número final del ID, siendo las siguientes las bayas que nos entregará:

Si acaba en 0 o 5: Baya Higog
Si acaba en 1 o 6: Baya Wiki
Si acaba en 2 o 7: Baya Ango
Si acaba en 3 o 8: Baya Guaya
Si acaba en 4 o 9: Baya Pabaya



Palabras a cambio de raras bayas

En la Ruta 123 se encuentra la casa del Bayólogo cerca del cultivo de bayas. En este lugar podremos hablar cada día con el Bayólogo para recibir dos bayas al azar entre las que se encuentran las bayas correctoras que también aumentan la felicidad: Baya Grana, Baya Algama, Baya Ispero, Baya Meluce, Baya Uvav y Baya Tamate. Pero su mujer no querrá ser menos y nos dará también una baya cada día que serán bastante raras si sabemos decirle la palabra adecuada que encaja con la que ella nos dice.

GRAN COMBATE: Baya Wikano
DESAFÍO CONCURSO: Baya Plama
INCREÍBLE LATIAS: Baya Sambia
CARISMATICO LATIOS: Baya Rudion
SÚPER EMOCIONANTE: Baya Andano

RECOLECTANDO CENIZA

Con la ceniza puedes fabricar flautas de usos bastante interesantes. Y es fácil conseguirla.



En la Ruta 113 encontraremos el taller de vidrio en donde el artesano de su interior nos entregará el Saco hollín para que podamos recoger la ceniza volcánica que hay por esa ruta y que nos servirá para que en el taller de vidrio nos construyan unas útiles flautas de usos ilimitados. Para recoger la ceniza sólo deberemos pasar por encima de los montículos grises, y cada uno de ellos nos dará una cantidad al azar entre 3 y 100 gramos. Estos montículos se regeneran al cambiar de zona, por lo que podremos entrar en el propio taller para revisar cuántos gramos y al salir volverá a aparecer toda la ceniza que ya habíamos recogido... Así que a por ella.

Flautas

Flauta Azul: Despierta a un Pokémon dormido (250 gramos) **Flauta Amarilla:** Saca a un Pokémon de la confusión (500 gramos) **Flauta Roja:** Anula el enamoramiento de un Pokémon (500 gramos) **Flauta Blanca:** Hace que aparezcan más Pokémon salvajes (1000 gramos) **Flauta Negra:** Hace que aparezcan menos Pokémon salvajes (1000 gramos)

Además de estas útiles flautas que te permitirán ahorrarte dinero en objetos curativos y repelentes, también podrás encargarle una Silla Elegante por 6000 gramos de ceniza y una Mesa Elegante por 8000 gramos. Estos objetos los podrás usar para decorar con estilo tu Base Secreta.

ROCAS CLIMÁTICAS

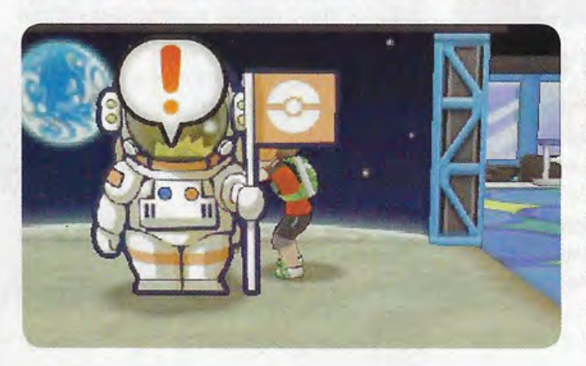
Con ellas puedes aumenta la duración de un clima tres turnos... ¡no está nada mal!



Después de haber derrotado al Team Magma o Team Aqua en el Instituto Meteorológico de la Ruta 119, podremos hablar una vez al día con la recepcionista para que nos haga entrega de una de las cuatro rocas climáticas. Con ellas la duración de un clima aumenta de 5 turnos (lo que dura normalmente) hasta los 8 turnos. Esto también funcionará si el clima es activado por una habilidad en lugar de un ataque, lo que hace que sea muy útil equipar una Roca Lluvia en Politoed por su habilidad Llovizna, una Roca Calor en Ninetales con la habilidad Sequía, una Roca Suave en Tyranitar o Hippowdon con Chorro Arena, o una Roca Helada en Abomasnow o Aurorus con Nevada.

EL MISTERIOSO KECLEON MUTATIPO

Activa tu Detector Devon, porque con él puedes encontrar más Kecleon de los que parece...



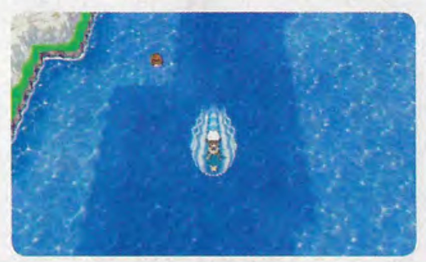
Máximo nos entrega el Detector Devon en la Ruta 120, justo antes de que podamos conseguir nuestra sexta medalla en Ciudad Arborada. Con este objeto veremos a un Kecleon oculto en el puente de la Ruta 120. Pero este no es el único Kecleon que podemos encontrar, pues en esa misma ruta hay dos Kecleon más: uno en el laberinto de hierba alta y otro bloqueando el camino a la Gruta Solar. También encontraremos un Kecleon en la Ruta 119, bloqueando el camino de Bici Acrobática que hay sobre la cascada, y otro Kecleon en las aguas termales de Pueblo Lavacalda (este último sólo después de detener a Groudon/Kyogre). Todos tienen la habilidad Cambio Color que les hace cambiar de tipo según el ataque con el que sean golpeados,

ELIGE UN POKÉMON PARA SURFEAR

Cuando surfeamos o buceamos con un Pokémon generalmente aparecerá como una silueta azul difícil de identificar, pero existen algunos Pokémon que se pueden ver con todo detalle cuando surfeamos sobre ellos.



Uno de estos Pokémon es Wailmer, aunque no añade ningún efecto de mejora.



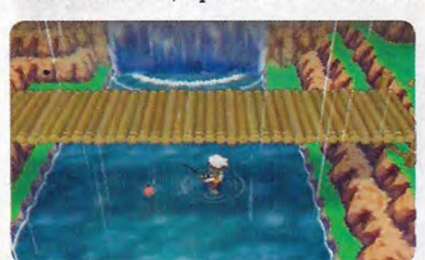
Surfeando sobre Sharpedo nos moveremos el doble de rápido, pero no podremos pescar.



Kyogre se mueve algo más rápido, pero su mayor ventaja es encontrar objetos ocultos buceando.

ENCONTRANDO A FEEBAS

Este Pokémon, aparentemente difícil de encontrar, aparece siempre a cierta hora en cierto sitio...



Feebas puede ser un Pokémon difícil de encontrar cuando pescamos normalmente en la Ruta 119, pues sólo aparecerá un 5% de las veces. Sin embargo, si entre las 6 de la mañana y las 8 de la tarde pescamos con cualquier caña debajo del puente que está cerca del Instituto Meteorológico siempre nos aparecerá Feebas. Como en Rubí Omega y Zafiro no se puede conseguir la Escama Bella que permite evolucionar a Feebas, para evolucionarlo a Milotic tendremos que aumentarle mucho la Belleza con Pokécubos azules y después subirle un nivel.

EVOLUCIONES SEGÚN EL LUGAR

Son algunas evoluciones muy concretas, y aquí tienes dónde se producen.



Después de frenar a Groudon o Kyogre en Ciudad Arrecípolis aparecerá Erico en la plaza central de Malvalona para pedirnos que visitemos la central de la ciudad. Aquí encontraremos alguna cosa interesante como la Ampharosita, pero también es el lugar que nos permitirá evolucionar a Magneton y a Nosepass si les subimos un nivel aquí.

Estos no son los únicos Pokémon que sólo evolucionan en un lugar en concreto, pues Eevee sólo evolucionará a Leafeon subiendo de nivel cerca de la Roca Musgo del Bosque Petalia, y sólo evolucionará a Glaceon si sube de nivel cerca de la Roca Hielo en la parte helada de la Cueva Cardumen, a la que sólo se puede acceder con la marea baja.



Glaceon



Eevee



Leafeon

Próximo número

Sale el 13 de marzo

Xenoblade Chronicle X

Este mismo año llegará a Wii U la mayor epopeya de ciencia ficción de la historia de Nintendo. Te contamos cómo será el juego de rol de acción más ambicioso que puedas imaginar.

Y ADEMÁS TODO ESTO...

Splatoon
¡Una mano de pintura para tu Wii U!

Los reyes de la eShop
Batalla entre los mejores juegos descargables de Wii U

Inazuma Eleven GO Chrono Stones
Jugamos a fondo al juego más esperado de 3DS

©L5/FCIEGO·TX

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

REDACCIÓN

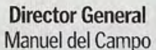
Redactor Jefe
Rubén Guzmán

Director de Arte
Abel Vaquero

Maquetación
Grafis Soluciones Creativas, S.L.

Han colaborado en este número
Gustavo Acero, Roberto Ruiz Anderson, Samuel González, Laura Gómez, Borja Abadie, Emilio García, Rafael Aznar, Luis Galán, Jesús Casado
revistaoficialnintendo@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



Director General
Manuel del Campo

Director del Área de Juegos
Javier Abad

Directora Financiera y de Desarrollo de Negocio
Úrsula Soto

Directora de Operaciones
Virginia Cabezón

Director de Desarrollo Digital
Miguel Castillo

Márketing
Marina Roch

Fotografía
Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD

Director Comercial
Javier Matallana

Jefa de Servicios Comerciales
Jessica Jaime M.

Equipo Comercial
Zdenka Prieto, Noemí Rodríguez, Beatriz Azcona, Daniel Gozlan, Estel Peris

C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

Suscripciones
Telf. 902 540 777 Fax: 902 540 111

Distribución España
S.G.E.L. Tel. 916 576 900

Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800

Imprime ROTOCOBRHI
Tel. 91 806 61 51. Tres Cantos (Madrid)

Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

La Guía Pokémon más esperada

Gratis con tu suscripción a la Revista Oficial Nintendo

POKÉMON RUBÍ OMEGA Y POKÉMON ZAFIRO ALFA:
GUÍA DE ESTRATEGIA OFICIAL CON EL RECORRIDO DE HOENN

Pokémon Omega Ruby · Pokémon Alpha Sapphire

¡Por solo 39,90€!

12 números de la Revista Oficial



Guía Pokémon Rubí Omega y Pokémon Zafiro Alfa

Guía de estrategia oficial con el recorrido de Hoenn

Un recorrido detallado que incluye los combates contra los Líderes de Gimnasio, el Alto Mando y el Campeón.

Más Pokémon megaevolucionados y detalles sobre la misteriosa Regresión Primigenia.

Información exhaustiva de todas las nuevas funciones del juego, como las Bases Secretas mejoradas y el Gran Concurso Pokémon.

Listas completas con todas las MT, MO, objetos, bayas y megapiedras, así como sus ubicaciones.

Consejos útiles para disfrutar al máximo del PSS y del juego en conexión.

416 páginas, PVP: 19.90€

¡DATE PRISA! **UNIDADES LIMITADAS**

MPORTANTE: La guía estará disponible para enviar a partir del 28 de noviembre de 2014. No se realizarán envíos antes de ese día. Oferta sujeta a disponibilidad de stock. Los artículos pueden agotarse durante la vigencia de esta publicidad. Si fuera así, nos pondríamos en contacto contigo para cambiar la elección de la oferta.

Puedes suscribirte por cualquiera de estos canales:

En ozio.axelspringer.es/revistaoficialnintendo

Por tel.: 902 540 777 y por e-mail suscripcion@axelspringer.es